Nr. 14
30.3.1995

E 19002 C

DM 3,–
S 25.–
SFr. 3.30

Walt Disneys

# MICKY MAUS

MAGAZIN

Die Fernseh-Hits der Woche
SPASS-TV

EXTRA

## Dagoberts Münz-Spucker

Du steckst die Münze rein, der Knacki spuckt sie wieder aus!

Außerdem:
Taschengeldtips zum Reichwerden!





Das Schlaue Buch

- Detektive & Spione: Fingerabdrücke
- Bedrohte Tiere: Grévyzebra

FRANKREICH FF 13,00 • NIEDERLANDE HFL 3,75 • BELGIEN LFRS 70 • ITALIEN LIRE 3200 • SPANIEN PTAS 300 • LUXEMBURG LFRS 70

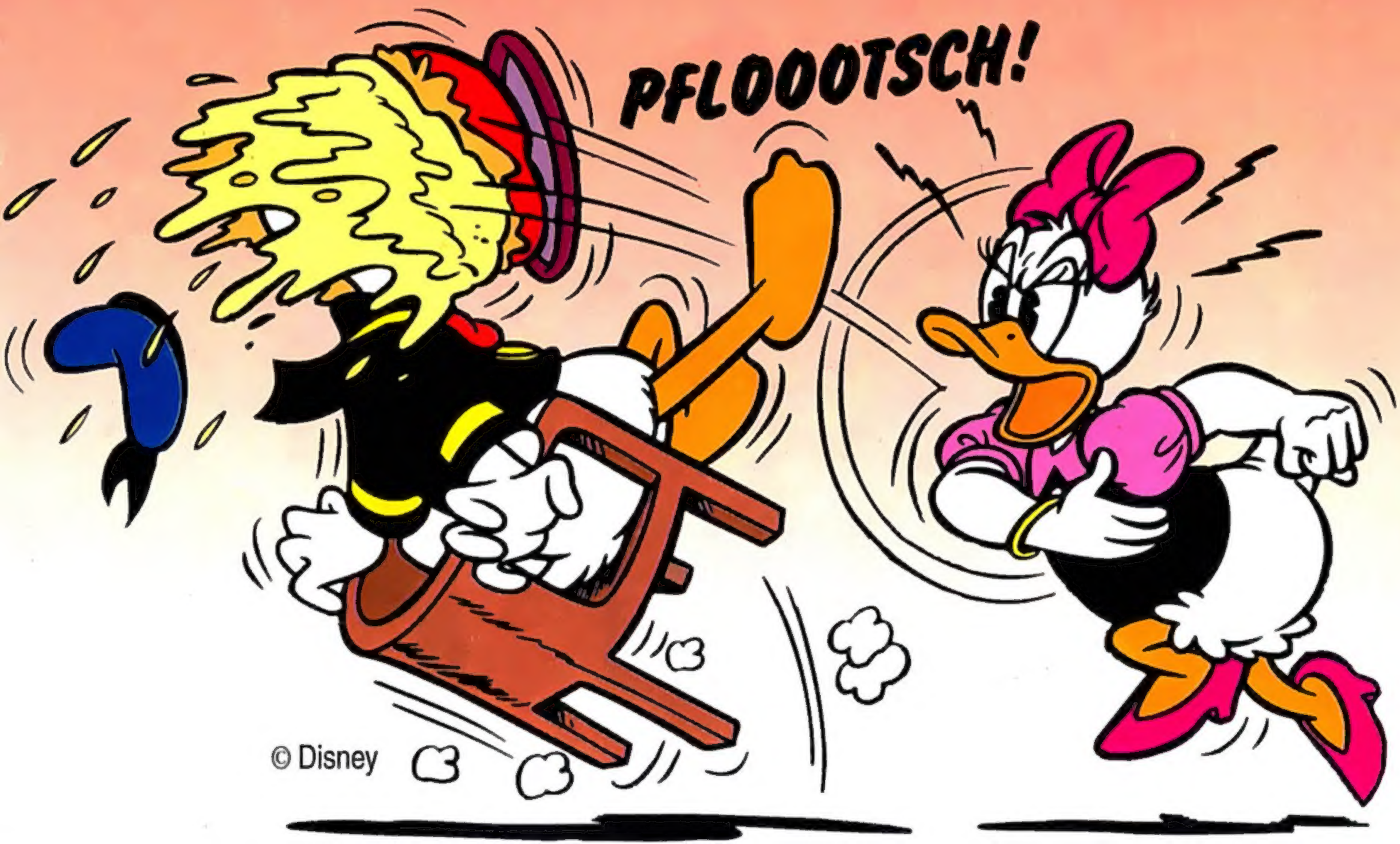
14
4 398550 003005

# Wenn mal was danebengeht ...

In Walt Disneys Lustigen Taschenbüchern passieren immer die verrücktesten Sachen.
Gut, daß sie dich nicht selber treffen. So kannst du mal richtig abschalten vom eintönigen Alltag und herzlich lachen über die lustigen Abenteuer deiner Entenhausener Freunde!

Armer Donald! Dabei hat der Pechvogel immer nur die besten Absichten! Damit du bald erfährst, ob die Geschichte zwischen Donald und Daisy doch noch ein gutes Ende hat, haben wir schnell die Bände 91 bis 100 nachgedruckt.
Die bekommst du jetzt überall, wo es Zeitschriften gibt!

Walt Disneys
**Lustiges Taschenbuch**



# Hallo Freunde!

**Noch einmal dreht sich alles um das liebe Taschengeld! Ich gebe euch einige Tips, wie ihr selber etwas dazutun könnt, mehr Mäuse in der Tasche zu haben! Dann habe ich als Extra noch einen privaten Geldspeicher für euch, in dem ein Panzerknacker eine irre Vorstellung gibt!**

# INHALT


**4 Donald Duck**
Der Club der Lügner

**12 Witze, Tips & Tricks**
Streich der Woche: Talkshow

**17 Donald Duck**
Auf Schatzsuche

**22 Daniel Düsentrieb**
Das große Zuffen

**34 Madam Mim**
Zum Frühstück ein Ei

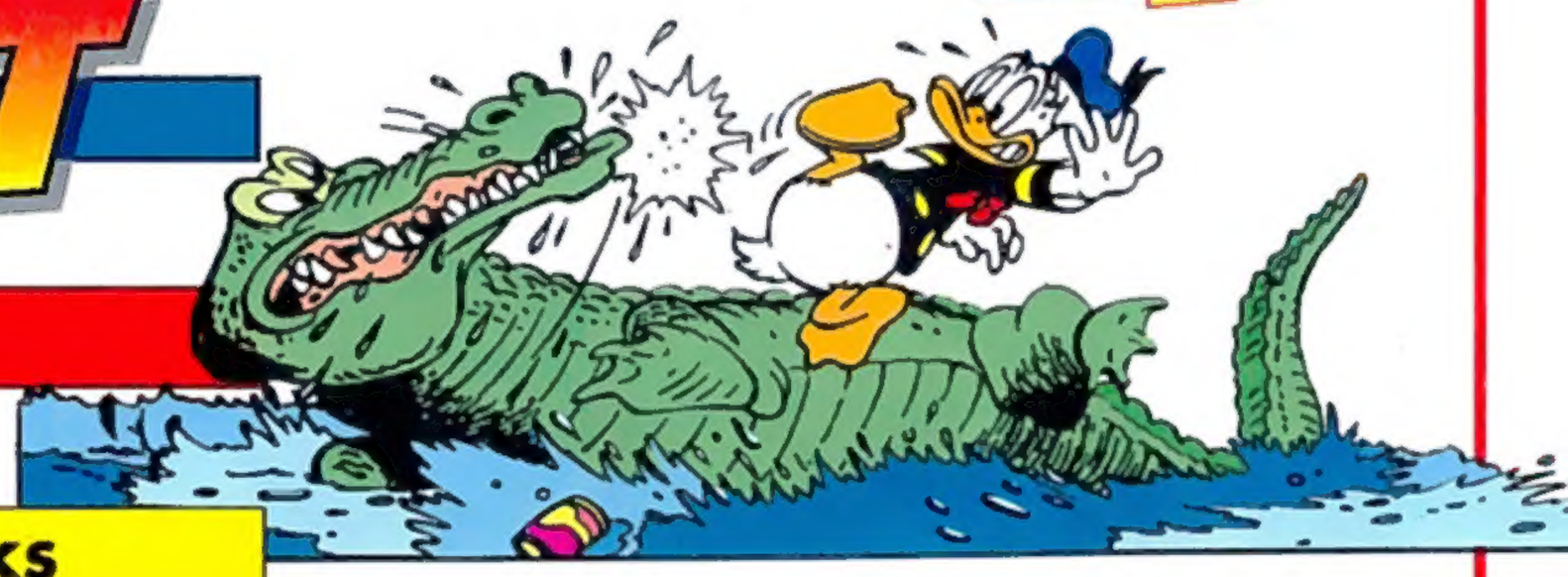
**36 Große Taschengeld-Aktion**
*Mit tollen Tips, wie man sein Taschengeld aufbessert!*
**EXTRA:** *Münz-Spucker*

**40 Onkel Dagobert**
Riskante Geschäfte

**48 Tierfreunde**

**59 SPASS-TV**

**Das Schlaue Buch**
**Detektive & Spione:** Fingerabdrücke
**Bedrohte Tiere:** Grevy-Zebra

© The Walt Disney Company. Micky Maus wird verlegt und herausgegeben in der Bundesrepublik Deutschland von Ehapa Verlag GmbH, Im Riedenberg 54, 70771 Leinfelden-Echterdingen 3; in Österreich von Egmont Verlag Ges.m.b.H., Tivoligasse 52, A-1120 Wien, und in der Schweiz von Egmont AG, Kempttalstr. 56, CH-8308 Illnau. Verantwortlicher Chefredakteur: Peter Schlecht. Redaktion: Cornelia Stahl. Anzeigenleitung Bundesrepublik Deutschland: Olaf Hansen, Ehapa Verlag. Anzeigenleitung Österreich: Sylvia Beinhart, Egmont Verlag; Anzeigenleitung Schweiz: Armin Kratohwil, Egmont AG. Druck:U.E. Sebald, Nürnberg, 1995. **Abonnementservice für die Bundesrepublik Deutschland: Vertriebsservice Ehapa Verlag, Postfach 81 06 40, 70523 Stuttgart, Tel.: 0711/ 7 25 22 35, für die Schweiz: Egmont AG, Tel. 052/ 44 20 20.**

**Diese Zeitschrift wurde aus 100 % recyceltem Altpapier gefertigt.**

WALT DISNEY'S
DONALD DUCK

# Der Club der Lügner

Meine Güte, Donald, bist du das? Wir haben uns ja seit der Schule nicht mehr gesehen! Damals warst du aber morgens noch nicht so früh auf!

EXKLUSIVMOBILE ENTENHAUSEN

1756?

O nein! Das ist Feido Federfein, seines Zeichens Angeber und Schrecken meiner Schulzeit!

D93160

Hallo, Feido! Ich sehe, du hast dich ganz nett rausgemacht, seit du aus Entenhausen weggegangen bist!

Och, nur ein paar Fluglinien, einige Ölquellen... die üblichen kleinen Anlagen eben, du weißt schon!

Ich habe offenbar Papas Talent zum Geldverdienen geerbt! Und du, was treibst du denn heute so?

Nun, also, äh... ein wenig dies, ein wenig das! Man ist ja flexibel!

Paß auf, ich fühle mich ein bißchen fremd in meinem guten alten Entenhausen! Laß uns heute abend zusammen essen! Bist du in irgendeinem Club in der Stadt Mitglied?

Öh... in ein paar besonders exklusiven, logo!

Feinchen! Ruf mich doch im **Hotel Krösus** an, dann machen wir einen Zug um die Häuser und reden über die alten Zeiten! Bis dann, Donyboy!

Oje! Hätt' ich nur den Schnabel gehalten!

Ach ja, kann ich dich irgendwo absetzen?

Nicht nötig, alter Junge! Ich, äh... wollte gerade meinen Rolls-Rotz aus der Werkstatt gegenüber holen!

Wieder daheim...

Es muß doch einen exklusiven Club geben, der sogar mich als Mitglied aufnimmt!

Ich fürchte, du bist einfach nicht „in“ genug dafür, Onkel Donald!

CLUB-FÜHRER ENTENHAUSEN

Sogar der Anglerverein hat dich an die Luft gesetzt, wegen deines Angler-lateins!

Von einem Angler wird erwartet, daß er Angler-latein erzählt, oder?

Moment, wie wäre es damit? „Der Club der Lügner“, Entenhausens versnobtester Club überhaupt! Was meinst du?

Das paßt wie die Faust aufs Auge! Ich bin der geborene Aufschneider!

Um Mitglied zu werden, muß man mit einer echt gut erlogenen Geschichte ankommen, auf die die anderen reinfallen!

Ihr wißt, was ich für Storys erzählen kann! Das ist das reinste Kinderspiel für mich!

Ich mache einen Spaziergang! Dabei fallen mir immer die besten Lügengeschichten ein!

Wenn's nicht klappt, kannst du ja immer noch dem „Kein-anderer-Club-will-mich-haben-Club“ beitreten! Haha!

Eine Stunde später...

...und die Außerirdischen wollten das intelligente Leben auf unserem Planeten erforschen, und deshalb entführten Sie mich und...

Moment! Das ist dieselbe Geschichte, die ich dem Finanzamt aufgetischt habe, um zu erklären, warum ich mit meiner Steuererklärung zu spät dran war!

**Redaktioneller Beilagenhinweis:**

Einem Teil dieser Ausgabe liegt eine Beilage der Firma Bertelsmann in Rheda-Wiedenbrück bei. Wir bitten unsere Leser um Beachtung.

Die haben mir das damals nicht abgekauft! Ich denke, ich muß mir was anderes...

...einfallen lassen... **kreisch!**

**Igittigitt!**

PLATSCH!

Verflixt und zugekleistert! So was kann auch nur mir passieren! Wie das stinkt! Pfui Deibel!

Und bei meinem Glück bin ich auch noch auf der falschen Seite aus der Dreckbrühe rausgekrabbelt!

Nun ja, wenigstens komme ich auf diesem Baumstamm trockenen Fußes über den Kanal! Vooorsicht...

SCHNAPP!

**Waaah!** Ich hab' mich ja schon oft geirrt, aber das hier ist der Gipfel!

Unglaublich, was hier alles so rumschwimmt! Nur ein Gewehr, um sich seiner zu erwehren, ist nicht dabei!

Na, in der Not tut es vielleicht auch ein alter Ast!

Hier, nimm! Du siehst aus, als hättest du einen Zahnstocher nötig, du ledriges Lurchgetier!

Rühr dich nicht vom Fleck! Ich bin gleich wieder da... mit der Polizei, der Armee und dem Kammerjäger!

SCH!

Ach du mein Schreck! Mittenmang vom Regen in die Traufe!

QUIETSCH!

KRACH!

Mein letztes Stündlein hat geschlagen!

Ein Wunder! Ich hab' nicht mal einen Kratzer!

Aber das könnte sich schnell ändern!

T-tut mir leid... ich bin da unten einem Albino-Alligator entwischt, und...

Ich würde eher meinen, daß Sie aus einer Irrenanstalt entwischt sind, Freundchen!

Jedoch...

Ich verstehe nicht, wieso ich unbedingt mit hier runterkommen mußte!

Weil, wenn sich das als Scherz herausstellt, wir Sie wegen Verhohnepipelung von Staatsbeamten gleich mitnehmen!

Da, das ist der Ast, mit dem ich mich gegen das Monster gewehrt habe!

Mein lieber Schwan, der Zahn ist wirklich nicht ohne! Was für ein Oschi!

Das ist der Beweis! Und nun entschuldigen Sie mich, damit ich mich in angemessener Panik zurückziehen kann!

Angemessene Panik ist Sache der Polizei! Aus dem Weg, Mann!

Die Polizei, dein Freund und Helfer... ha!

Später, am Nachmittag...

Die sind aber wirklich fix!

ENTENHAUSENER KURIER
BÜRGER UNSERER STADT ENTKOMMT NUR KNAPP MUTIERTEM ALBINO-ALLIGATOR

Aber was nützen mir die schönen Schlagzeilen? Damit bin ich dem Club der Lügner keinen Deut nähergekommen!

Halt! Wenn ich dem Clubausschuß erzähle, es sei eine Lüge gewesen und ich hätte die Polizei und die Presse gelinkt?

Es scheint zu klappen...

Feido wird mächtig beeindruckt sein, wenn er diesen piekfeinen Laden sieht!

Nicht übel, Herr Duck! Ich darf sagen, es ist eine Ehre für uns, einen Lügner Ihres Formats als neues Mitglied begrüßen zu dürfen!

ENTENHAUSENER KURIER

Verzeihen Sie bitte diesen aufdringlichen Lärm, aber an den Abwasserkanälen wird zur Zeit gebaut!

Oha!

KLAPPER

**Zu Hilfe! Hier unten haust ein schreckliches Monster!**

Kicher! Hört sich so an, als ob dieser Arbeiter auch Mitglied in unserem Club werden möchte!

**Kreisch!**

O weh! Ich fürchte, es wird Zeit, daß ich dem „Club der flinken Flüchter“ beitrete!

Ein... ein Albino-Alligator! Aber das heißt ja, Sie haben gar nicht gelogen! Herr Duck, ich bin empört!

CLUB DER LÜGNER

Mein einziger Trost ist, daß, wenn mich dieses Biest verschlungen hat, ich mir wegen eines Clubs **keine** Gedanken mehr zu machen brauche!

Lassen Sie mich durch! Die Bestie ist hinter mir her!

Das glaube ich gern! Aber zuerst erkläre ich hiermit in aller Form, daß Ihre Mitgliedschaft im Club der Lügner aufgehoben ist!

Sapperment! Irgendwie muß ich diesen vierfüßigen Müllschlucker austricksen!

SCHNAPP!

Ha! Jetzt sitzt du fest, du aufgeblasener Lurch! Hol mich doch, wenn du kannst!

Ich hätte es wissen müssen! Warum muß ich auch immer meinen Schnabel so weit aufreißen!

Ein Glück, es kommt den Berg nicht hoch! Die Röhre ist sogar für dieses Biest zu schwer!

Hurra!

Gerettet! Das war wirklich in allerletzter Sekunde!

Hehe! Nach dieser Rollkur ist es bestimmt für die nächsten zwei Stunden groggy!

SCHEPPER!

Und so...

Ich hab' nichts gegen dieses possierliche Tierchen, aber als es mir zu nahe trat, mußte ich ihm leider eins auf die Nase geben!

Was für ein Held! Ich werd' ganz schwach!

Bald...

Womit wir wieder beim alten Problem wären! Wie werde ich bis heute abend Mitglied eines Clubs?

ENTENHAUSENER ZOO

Herr Duck? Ich bin Gundeslav Granitzky, Vorsitzender des **Clubs der Abenteurer!**

Und?

Wir wären stolz darauf, einen Mann in unseren Reihen zu wissen, der fähig ist, einen Alligator mit bloßen Händen zu bezwingen!

Ich nehme Ihr Angebot dankend an!

Am Abend dann, im Club der Aben-teurer...

Ich bewundere Herrn Duck! Ich muß zugeben, vor Echsen habe ich für meinen Teil einen Heiden-respekt!

Das war doch nicht der Rede wert!

Da scheint mir der gute Donald der ideale Partner für meine Expedition nach Horrorstan zu sein!

Horrorstan? Da habe ich einmal meine halbe Mannschaft verloren! Diese vermaledeiten Fiebersümpfe!

Und genau in diesen Sümpfen mit seinen unzähligen wilden Bestien soll es noch reichlich Bodenschätze geben!

Das wird das Abenteuer Ihres Lebens, Herr Duck! Wenn Sie wüßten, wie ich Sie beneide!

Äh... Herr Duck?

Wissen Sie, wohin er plötzlich verschwunden ist?

Ich bin nicht sicher! Gibt es einen „Club der Unsichtbaren“? Mir war, als hätte er gemurmelt, daß er dort eintreten wolle! Jedenfalls war er sehr in Eile!

ENDE

# WITZE, TIPS + TRICKS

## Witz der Woche

„Warum sitzen Sie eigentlich im Gefängnis?“ fragt der Reporter den Mann. Der seufzt: „Ach Gott, da ist nur die Konkurrenz dran schuld.“ – „Wieso denn?“ – „Die Regierung druckt die gleichen Geldscheine wie ich.“

**Tim Kolb, Stuttgart**

ACHTUNG, OHRFEIGEN!

STREICH DER WOCHE

## Talkshow im Streichsender

„Komm“, sagt Alfons zu Goofy, „spielen wir Talkshow!“ Klar, daß es nicht um irgendeine Talkshow geht, sondern um die „Schlüssel-Show“: Goofy muß bei jeder Antwort mit dem Schlüsselbund rasseln. Man unterhält sich über allerlei, Alfons fragt Goofy nach Größe und Schuhnummer, Adresse und Telefonnummer, Leibspeise und Lieblingsbuch… Und Goofy rasselt, wie man's ihm gesagt hat.

Die letzte Frage ist, wie immer in der Schlüssel-Show, die nach dem Alter. Und auf die Antwort sagt Alfons frech: **„In dem Alter spielt man aber nicht mehr mit dem Schlüsselbund!“**

Ein Mann mit einem alten Auto fährt bei Rot über die Kreuzung.
„50 Mark“, schreit ein Polizist, der das sieht.
Da steigt der Mann aus und sagt: „Okay, der Wagen gehört Ihnen.“

**Meike Hartje, Stuttgart**

Gustav hat einen Mann aus dem Teich gezogen. „Du hast mir das Leben gerettet!“ sagt dieser. „Dafür möchte ich dir 10 Mark schenken. Leider habe ich nur einen 20er. Kannst du wechseln?“ „Nein“, grinst Gustav. „Dann springen Sie doch noch mal in den Teich.“

**Claudia Korkowski, Lippstadt**

Der Lehrer berichtet über Gemsen. „Sie sind sehr scheu. Wenn Gefahr droht, warnen sie sich durch schrille Pfiffe.“ Er pfeift auf zwei Fingern.
„Ungefähr so!“
„Das glaube ich nicht“, wundert sich Karl. „Wieso nicht?“
„Wie sollen denn die Gemsen die Pfoten in den Mund bekommen?“

**Katharina Sennholz, Hess.Lichtenau**

**Experimente mit Düsentrieb**

## Klopfzeichen

Halte dein Ohr an ein Ende eines – möglichst langen – Holztisches. Eine Schulbank aus Holz ist auch prima. Bitte einen Freund, ganz sanft auf das andere Tischende zu klopfen. Du wirst das Klopfen laut hören – lauter, als wenn du dein Ohr nicht an der Tischplatte hättest.

**Wie kommt das?** Schallwellen pflanzen sich nicht nur durch die Luft fort, sondern auch durch feste Körper. Gegenstände aus Holz leiten die Schallwellen sogar besser als Luft. Deshalb hörst du das Klopfen durch das Holz des Tisches lauter als durch die Luft.

Krach-macher

## Papierpfeife

Auch wenn du zwei linke Hände hast – diese Pfeife aus Papier kriegst du bestimmt hin.

• Falte einen Streifen Papier* so wie auf den Zeichnungen.

* 2,5x14 cm ist ein gutes Maß. Es funktionieren aber auch andere Größen.

EV-MM 1495/1

Ein kleiner Reinleger

## Zwei auf einer Zeitung

„Wetten, daß ich euch zwei auf eine Zeitung stellen kann – und ihr könnt euch trotzdem nicht berühren?!“

**Wie du die Wette gewinnst, zeigt unsere Zeichnung!**

Na so was!

## Der Zauberspiegel

Jeder Spiegel kann dein Zauberspiegel sein – am besten ist aber einer mit gerader Kante. Schau dir einmal diese Seite im Spiegel an. Ergebnis? Klar, alle Buchstaben sind spiegelverkehrt.

Eine wenig bekannte Tatsache ist nun, daß ein Spiegel rote Buchstaben nicht umdreht!

Ja, du hast richtig gelesen! Probiere es selbst einmal aus. Stelle deinen Spiegel auf die gestrichelte Linie und schau, was er aus den beiden Namen macht. Der rot geschriebene Name ist auch im Spiegel richtig zu lesen.

Des Rätsels Lösung ist natürlich, daß bestimmte Buchstaben von oben und unten gleich aussehen. Dazu gehören E und D. Mit der roten Farbe hat das gar nichts zu tun. Finde heraus, welche Buchstaben sich so verwenden lassen, und lege deine Freunde mit eigenen Wörtern herein!

Trick 17

## Die Traube auf dem Finger

**1.** Halte einen Zahnstocher versteckt hinter deinem Zeigefinger.

**2.** Erzähle einem Freund, daß du eine Traube auf deinem Finger balancieren kannst. Lege die Traube auf die Fingerspitze. Was keiner sieht: Du steckst sie dabei auf den Zahnstocher.

**3.** Bewege deine Hand hin und her, als könntest du die Traube nur durch geschicktestes Balancieren auf dem Finger halten. Deine Hand mußt du natürlich immer so halten, daß niemand den Zahnstocher sieht.

**4.** Zum Schluß gibst du die Traube deinem Freund. „Mach's mal selbst!“ sagst du. Und während dein Freund sich – vergeblich – an dem Kunststückchen versucht, läßt du den Zahnstocher unauffällig verschwinden.

„Angeklagter“, donnert der Richter, „wieso erzählen Sie mir heute etwas völlig anderes als gestern?“ – „Weil Sie mir gestern nicht geglaubt haben.“

**Kristin Bernstein, Halle**

Peter ruft beim Hotelportier an: „Hier ist eine Maus in meinem Zimmer.“ Darauf der Portier: „Macht nichts, wir sehen das nicht so eng. Sie kann ihre Anmeldung morgen ausfüllen.“

**Stephan Lindemann, Kisdorf**

Walt Disney's GOOFY

KF 9-8-46 M

# ZIRKUS CANNELLONI

Bin gespannt, als was Goofy im Zirkus arbeitet!

Nicht vergessen, ich darf dafür die Show umsonst sehen!

Si, si!

ARTISTEN GESUCHT!

PATSCH!

KLATSCH! KLATSCH!

BRAVO! SUPER!!

HURRA!

?

!

?

Du willst jetzt die Show sehen? Amico mio, **du** warst die Show! Haha!

ENDE

# AQUAZONE

...AQUANAUTS bitte kommen
haben die Kristalle.....
.....doch AQUASHARKS sind
uns auf den Flossen.....
.....

6125
Aquanaut Minitauchboot

6125
Aquanaut Unterwasserstation Palais Neptun

6195
Aquanaut Unterwasserstation Palais Neptun

LEGO SYSTEM

NEU

FEIERT MIT

# Asterix

WAS FÜR EIN FEST!

DIE GEBURT VON **ASTERIX** UND **OBELIX**
EINE NEUE KURZGESCHICHTE VON ALBERT UDERZO

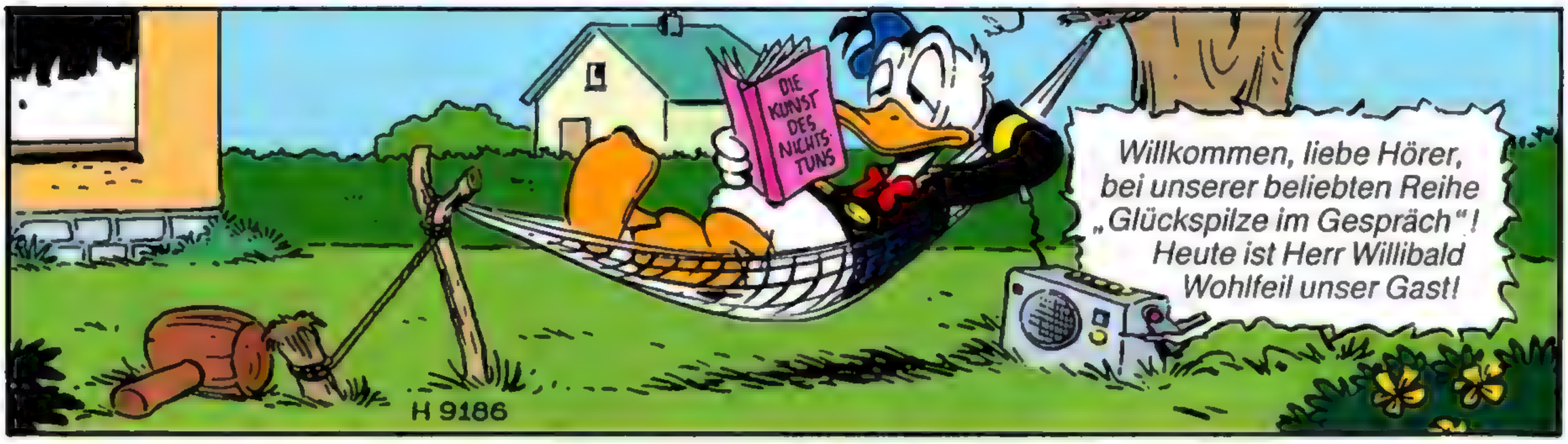
© 1995 Les Editions Albert- René,
Goscinny / Uderzo

**Im einmaligen Asterix®- Sonderband findet Ihr**

- neue und bisher unveröffentlichte Comics
- Entstehung von Asterix & Obelix
- News rund um Asterix
- vieles, vieles mehr

Walt Disneys
DONALD DUCK

# Auf Schatzsuche



Hier stand einst das Fort Entenhausen! Da müßte sich doch was Wertvolles finden lassen!

**Hurra!** Volltreffer! Und das gleich beim ersten Versuch!

BIEP! BIEP! BIEP!

Wahrscheinlich eine Truhe voll historischer Münzen!

BOHR! HÄMMER!

Oh, oh, eine Wasserleitung! Das wird teuer!

Später...

Aber ich gebe nicht auf! Mit Geduld und Spucke fängt man eine Mucke, sagt der Volksmund!

Na bitte! Diesmal habe ich mehr Glück!

BIEP! BIEP! BIEP!

Und ich grabe ganz behutsam, damit nichts kaputtgeht!

Kreisch!

BIZZEL!

Urrgl... das war ein elektrisches Kabel, ganz ohne Zweifel... stöhn...

Ich versuch's lieber im eigenen Garten, das ist sicherer!

VROMM!

313

Und bald...

Wer sagt's denn! Da ist etwas!

BIEP! BIEP! BIEP!

Ein Ring?

Ein Schwert?

Eine antike Rüstung?

Aber zuerst will ich wissen, ob es hier Wasserleitungen oder elektrische Kabel gibt... nein!

LIEGENSCHAFTSPLAN ENTENHAUSEN

Ich kann in aller Seelenruhe drauflos-buddeln! **Keine Gefahr** in Sicht!

Ach ja?

Ja, fass' ich es? Mein Blumenbeet!

Hören Sie, Duck, in Ihrem Garten können Sie machen, was Sie wollen, aber meine preisgekrönten Petunien lassen Sie in Ruhe!

Ihre Petunien sind mir Wurscht, die will ich nicht mal geschenkt!

Ächz! Ist schon schlimm, wie kleinlich manche Nachbarn sein können!

Ich muß sagen, das Piepen klingt sehr verheißungsvoll!

BIEP! BIEP!

Dieses Mal gehe ich jedenfalls mit äußerster Wachsamkeit vor!

Wißt ihr, warum Onkel Donald das Loch da ausgehoben hat?

**Heureka!** Ich kann es schon sehen!

Aber... aber... das ist ja...

...mein alter **Metalldetektor!**

Das gleiche alte Ding, das ich letztes Jahr verbuddelt habe...

...weil ich im Keller ständig drüber-gestolpert bin!

Sagt mal, was treibt euer Onkel denn da?

Er vergräbt zwei Metalldetektoren... und **ein Radio!**

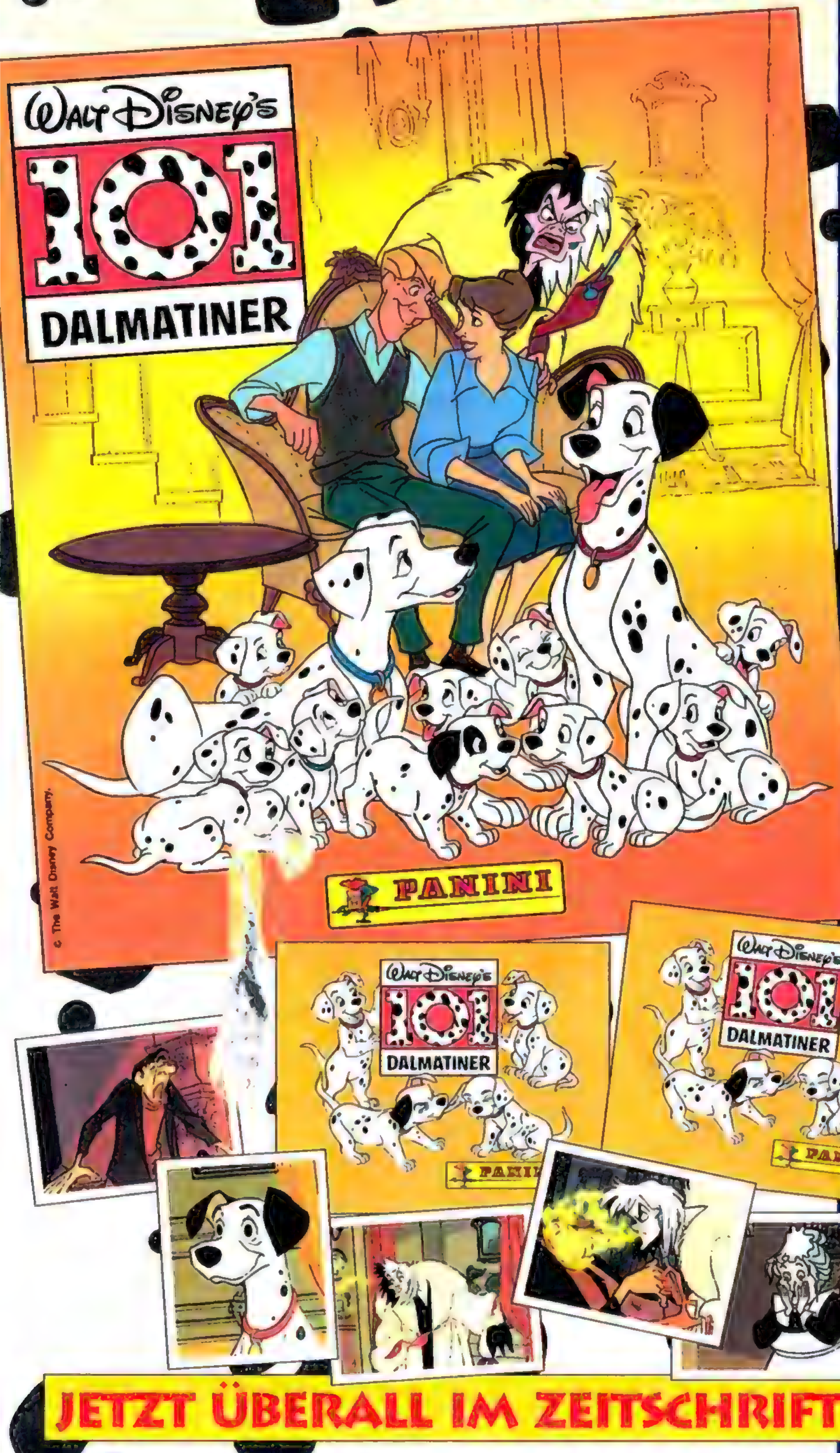
KLONG!

ENDE

SPANNENDE ABENTEUER EINER HUNDEFAMILIE

# 101 DALMATINER

WALT DISNEYS HUNDE-KRIMI




Cruella de Ville, die böse Schurkin mit dem Pelztick, hat 99 DALMATINER entführt! Genau zwei zu wenig...

## STICKER-KOLLEKTION ZUM SAMMELN

PANINI

ALBUM
DM 1,50 / ÖS 5,-

TÜTE
DM -,60 / ÖS 4,-




JETZT ÜBERALL IM ZEITSCHRIFTENHANDEL!!!

Walt Disneys

# DÜSENTRIEB

## Das große Zuffen

Der Stadtrat hat beschlossen, in Entenhausen unter dem Motto „Unsere Stadt soll sicherer werden!" eine Aktionswoche durchzuführen...

Mein neues Optimisten-Radio spielt nur fröhliche Musik! Das wird auf dem Patentamt bestimmt einen guten Eindruck machen!

BÜRGERMEISTER WAMPE MEINT: UNSERE STADT SOLL SICHERER WERDEN!

D90270

Aber vielleicht sollte das Motto besser lauten...

EILTRANSPORTE BERNHARDT

Mach die Augen auf, wenn du über die Straße dackelst!

ZACK!

Huch!

BREEMS!

SCHÖN IST ES, AUF DER WELT ZU SEIN...

Oh, hallo, Herr Bürgermeister!

Herr Düsentrieb! **Autsch!**

WOMMS!

Und der Stadtrat Kämmerer! Auch Ihnen einen guten Tag!

Was für ein Zufall, Herr Ingenieur! Wir haben gerade von Ihnen gesprochen!

Wir wollten Sie bitten, irgend etwas zu erfinden, was dazu beiträgt, daß unsere Aktionswoche ein voller Erfolg wird!

Stöhn!

Der Stadtrat wäre Ihnen für Ihre Hilfe sehr dankbar!

Ähm... hier! Ihr Radio!

Was für eine große Ehre! Da muß ich mir etwas wirklich Geniales einfallen lassen!

Nun zu unserem nächsten Punkt, Herr Kollege...

Vielleicht Katapultsitze?

BOHRER DÜBEL UND ANDERER KRIMSKRAMS JEGLICHER ART

Hm... nein, besser nicht!

Aber wie wär's mit Rüstungen als Schutzanzug?

Das Autofahren würde sicherer werden... he, Helferlein, was treibst du denn da?

Um Himmels willen, paß auf! Die Flasche enthält...

VORSICHT NICHT SCHÜTTELN!

...hochempfindlichen und super-konzentrierten...

...Zuff-gummi!

ZUFF!

Moment mal!

Und so...

Sie sehen, mit nur einem Tropfen von meinem Zuffgummi auf jedem Auto...

...werden alle Verkehrsunfälle mit Fußgängern in Zukunft glimpflich verlaufen!

1

2

SCHNELLES AUTO

UNFALL

Herr Düsentrieb, Sie haben mich überzeugt! Gehen Sie sofort an die Arbeit!

Am besten mache ich gleich eine größere Menge, damit es auch für alle Autos reicht!

ZUFF GUMMI-MIXTUR VORSICHTIG MIT WASSER VERMISCHEN

ENTWÄSSERTES $H_2O$: WASSER HINZUFÜGEN!

Jetzt vorsichtig rühren, damit die Masse nicht überschäumt!

ZUFF GUMMI-MIXTUR

So, schon fertig! Das müßte meiner Berechnung nach mehr als genug sein!

ZUFF!

Doch als es ans Verteilen des Wundermittels in der nächtlichen Stadt geht...

KÄSEREI ADAMER

Ei-ein Marsmensch! Der hat es bestimmt auf meinen Käse abgesehen!

Ein Tröpfchen auf jede Motorhaube, mehr braucht's nicht!

He! Was macht der Kerl denn da?

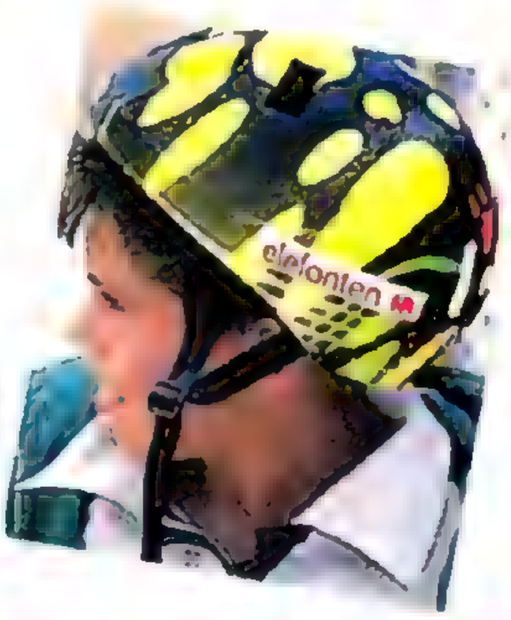
POLIZEI

POLIZEI

SUPER GEWINNSPIEL von elefanten!

# elefanten verlost 77 uvex-Helme.

Mit elefanten-Schuhen kann man viel unternehmen, z.B. Entdeckungsreisen per Fahrrad! Und andere super Abenteuer. Kinder haben die tollsten Ideen. Was machen Kinder am liebsten? Schreib' uns, was Du am liebsten machst auf eine Postkarte und schick' sie ausreichend frankiert an:
ELEFANTEN-SCHUH GMBH
Postfach 2169, D 47519 Kleve.
Alle Einsendungen, die bis zum 3. Juni '95 eingehen, nehmen an der Verlosung teil.
Die Gewinner werden schriftlich benachrichtigt.
Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.




elefanten

public 14/04/95/F3

Sieht so aus, als hätte er etwas auf unsere Kühlerhaube fallen lassen! Ich mach' das besser weg! Wer weiß...

?

ZUFF!

Hilfe, ich ersticke! Hol mich hier raus!

Herr Düsentrieb ist derweil mit seinem Werk höchst zufrieden...

Jetzt kann ich beruhigt nach Hause gehen! Ab sofort ist Entenhausen eine sichere Stadt!

HUPP!

ZUFF!

Na bitte, wer sagt's denn! Mein Zuffgummi wirkt hervorragend!

Nur, oh, oh...

So was! Nicht mal am frühen Morgen hat man mehr seine Ruhe!

Das Landen hatte ich nicht bedacht... **uff!**

Empörend ist das, jawohl! Torkelt um diese Uhrzeit schon über die Straße! Dz, dz, dz...

Stöhn!

Ich hab's! Ich werd' ein Schutzpolster für harte Oberflächen erfinden!

ZUFF!

Diese Gummilösung dürfte das Landeproblem aus der Welt schaffen!

PÜSI 1

Schon wieder der Marsmensch! Ich muß meinen Käse vor ihm beschützen!

POFF!

Ist das nicht der Witzbold von letzter Nacht?

Und ob! Los, den schnappen wir uns!

Gleich haben wir ihn... **Vorsicht!**

POFF!

QUIIIETSCH!

POLIZEI

ZUFF!

POLIZEI

Ehrlich, Chef, glauben Sie uns! Es war eine Art fliegende Untertasse...

Ja, natürlich! Und ich bin der Kaiser von China!

Zur gleichen Zeit...

Was..: was ist denn das?

He, Sie da, warten Sie mal! Haben Sie das gemacht?

Wie, ich? Aber nein, das war ein Marsmensch, der seit heute nacht hinter meinem Käse her ist!

Moment mal...

Da fällt mir ein, ich kann unmöglich **alles** mit Gummi überziehen!

PATSCH!

Zurück ins Labor! Dies bedarf einer neuen Erfindung!

Hm! Ich könnte aus dem Gummi einen eleganten Schutzanzug schneidern...

Gedacht, getan!

Meine Herren, damit ist das Problem endgültig gelöst!

TSCHACK!

ZUFF!

Was sagen Sie nun?

Wie trägt man so einen Anzug, Herr Düsentrieb?

Jawohl, Kollege Kimmich, eine gute Frage!

Der Gummianzug ist so dünn, daß Sie ihn problemlos unter Ihrer Straßenkleidung tragen können!

Klingt interessant! Aber wie sieht es mit dem Preis aus?

Die Anzüge sind spottbillig, da das Material überwiegend aus Wasser besteht!

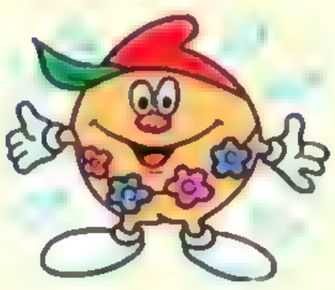
Also gut, Herr Ingenieur! Fertigen Sie für jeden Entenhausener Bürger so einen Schutzanzug an!

Mit Vergnügen! Ich besorge mir sofort Nadel und Zwirn!

## Aufgepaßt und mitgemacht!

**Jetzt gibt's auf jeder Fruchtzwerge-Packung freche Fruchtzwerge-Tattoos zum Sammeln und auf die Haut Auftragen. Sieht echt stark aus. Übrigens, ein Set mit sechs Stück könnt ihr auch bei Fruchtzwerge-Tattoo, 63146 Heusenstamm, gegen 1,50 Mark in Briefmarken (inklusive Versandkosten) anfordern.**

FruchtZwerge TATTOOS



Pünktlich zum Beginn der Aktionswoche...

SICHER IM STRASSENVERKEHR DANK BÜRGERMEISTER WAMPE

HOLEN SIE SICH HIER IHREN SCHUTZANZUG!

AKTIONSWOCHE UNSERE STADT SOLL SICHERER WERDEN!

SCHUTZ-ANZUG

Bitte nicht drängeln, Herrschaften, es sind genug Anzüge da...

...selbst für die Allerkleinsten!

BABY-ZUFF-GUM

Es läuft wie am Schnürchen! Die nächste Wahl haben wir schon so gut wie gewonnen... hehehe!

Nachdem alle Anzüge verteilt sind...

Und wieder ein Unfallopfer gerettet! Ja, ja, so sicher waren unsere Straßen noch nie!

QUIETSCH ZUFF!

Dafür bin ich todmüde! Erst mal setzen...

Sie da, passen Sie auf!

He, da ist ja wieder der Marsmensch! Aber diesmal kriegen wir ihn!

Langsam, sonst bemerkt er uns!

POLIZEI

Jedoch...

O neiiin!

ZUFF!

Seufz! Ich fürchte, der Zuffgummi ist ein wenig zu empfindlich!

Ach du lieber mein Vater! Er... er greift uns an!

Das gefällt mir gar nicht, o nein!

POLIZEI

BREEEMS!

ZUFF!

ZUFF!

Ummpf!

Nicht zu fassen! Er hat uns schon wieder drangekriegt!

Schluck! Ich hab' vergessen, daß ich auch so einen Schutzanzug trage!

Ganz schön hartnäckig, dieser Marsmensch! Will immer noch meinen Käse!

HALTE-STELLE

ZUFF! ZUFF! ZUFF! ZUFF! ZUFF!

QUIETSCH!

Siehst du diesen Edamer? Der gehört **mir**, und du bekommst ihn **nicht!**

ZUFF!

Seufz! Wenigstens läßt die Wirkung des Zuffgummis nach sechs Wochen nach!

KUMMER-KASTEN

ZUFF!

KLOPF! KLOPF!

Ja, herein!

KUMMER-KASTEN

Oh, äh... der Herr Bürgermeister! W-was ist denn?

Ich wollte Ihnen sagen, daß wir die perfekte Lösung für mehr Sicherheit im Verkehr gefunden haben! Unser Rat an alle lautet...

**Vermeiden Sie jeden Kontakt mit Daniel Düsentrieb – hier, heute, und in Zukunft!**

ENDE

ANZEIGE

# GANZ MIESE WAHLKAMPF-METHODEN!

In Entenhausen tobt ein erbitterter Wahlkampf. Bürgermeister Eber ist jedes Mittel recht, um wieder an die Macht zu kommen. Sein Gegenkandidat liegt nach Meinungsumfragen so gut im Rennen, daß Eber wohl kaum eine Chance hat, mit legalen Mitteln zu siegen. Es geht das Gerücht um, daß hohe Summen Schmiergelder, sogar an die Polizei, gezahlt wurden, damit sie sich aus allem heraushält. Kommissar Hunter sitzt im Gefängnis – er ist das Opfer eines üblen Rufmordes geworden. Als Micky sich anschickt, Licht in die hinterhältigen Wahlkampfmethoden zu bringen,wird er massiv bedroht...

**Ein Fall für Micky Nr. 17**

**Jetzt überall, wo es Zeitschriften gibt!**

Hier ist Spannung angesagt!

ANZEIGE

PAINTERMAN®
DER SPRÜHT VOR SPAß

**Mit dem Painterman kann jeder sofort sprayen. Direkt wie ein Profi. Du kannst tolle Bilder verschenken, Schulhefte lustig machen oder eigene Einladungskarten verschicken. Der Fantasie sind keine Grenzen gesetzt. Einfach ausprobieren.**

**Das macht jeden Sprayer an.**

**Im Painterman steckt ein echter Kompressor, der Druckluft für die Sprühpistole liefert. Einfach Farbpatrone einsetzen, Schablone aufs Papier und schon gehts los. Es gibt 12 Farben und immer neue Motive.**

Revell
The Colour of Airbrush

WALT DISNEY'S

# MADAM MIM

## Zum Frühstück ein Ei

Wo steckt ihr, ihr kleinen Tierchen?

Verflixt, nicht eine einzige da! Sonst wimmelt es hier nur so von ihnen!

Ich muß also auch Eidechsen beizaubern!

Echinus, Eichkatze... Eidechsen! Hm, dazu brauche ich drei Spinnenbeine und den Dotter eines Enteneis!

Was sagt man dazu? Zuerst sind keine Eier da, und dann stolpert man drüber!

Aber was wollte ich eigentlich damit? Eine Fledermaus herbeizaubern? Einen Eidechsenkuchen backen?

Hm...

Pah, ich hab's vergessen! Aber das kommt davon, wenn man ohne Frühstück an die Arbeit geht!

ENDE

# Dagoberts Münz-Spucker

**Die ganz besondere Sparbüchse:**

**...und der Knacki spuckt sie aus!**

**Münze in den Schlitz..**

## Und so wird's gemacht!

**1**

Spiegel wie auf dem Bild ins Gehäuse kleben.

**2**

Spiegel und Gehäuse so miteinander verkleben.

**3**

Panzerknackerkinn auf diese ____ Fläche im Gehäuse kleben.

**4**

Panzerknackerkopf auf diese ____ Fläche des Gehäuses kleben.

**ACHTUNG:** Klebstoff nur auf die Klebefläche im Gehäuse auftragen, nicht auf den Panzerknackerkopf!

**5**

Gehäuse an diesen ▱ und diesen ▱ Flächen zusammenkleben.

**6**

Seitenteile der Schublade nach oben falzen. Schublade an diesen ▦ Flächen verkleben.

Zum Schluß noch den Griff der Schublade nach außen drücken und die Schublade ins Gehäuse einschieben.

# TIPS ZUM REICHWERDEN

## Teil 1 Tricks und Scherze für große Witzbolde

### Das Zwei-Pfennig-Wunder

Du möchtest diese Woche nur zwei Pfennig Taschengeld, sagst du. Dafür aber in der nächsten Woche das Doppelte, in der Woche darauf wieder das Doppelte – und so weiter.

Mal sehen, wie lange deine Eltern das durchhalten! In der 12. Woche sind's nämlich schon über 40 Mark! Um die 18. Woche herum kann dir dein Vater sein Gehalt abtreten. Und schon nach einem halben Jahr bekommst du eine runde Million.

### Aus 10 Pfennig 10 Mark machen

Kannst du schon mit Brüchen rechnen? Dann kannst du aus 10 Pfennig 10 Mark machen! So:

**10 Pfennig** = 1/10 Mark
1/10 Mark = 1/2 x 1/5 Mark
1/2 x 1/5 Mark = 50 x 20 Pfennig
50 x 20 Pfennig = **10 Mark**

### Falschmünzerei

Wenn alle Stricke reißen, mußt du dir dein Geld halt selber machen.

Lege eine silberne Münze unter ein Stück Alufolie und reibe mit dem Finger oder dem Fingernagel (ausprobieren!) kräftig darüber. Die entstehende Alumünze sieht der richtigen Münze zum Verwechseln ähnlich.

EV-MM 1495/2

Teil 2 Taschengeldtips für kleine Unternehmer

# TIPS ZUM REICHWERDEN

## TIP Fahrräder reparieren

Du bist geschickt? Nicht jeder ist das, also mach was draus. Repariere zum Beispiel denen die Räder, die das nicht selber können. Billiger als der Fahrradladen, aber so, daß du auf deine Kosten kommst.

## TIP Bügel Service

Niemand bügelt gerne Hemden. Und in der Wäscherei kostet das viel Geld. Laß dir also von deiner Mutter das Hemdenbügeln beibringen, und sahne bei den Nachbarn groß ab.

## TIP Wundertüten verkaufen

Kleinigkeiten, die du nicht mehr brauchst, packst du in Briefumschläge und verkaufst die geheimnisvollen Umschläge als Wundertüten. Natürlich muß der Inhalt einigermaßen dem Preis entsprechen.

## TIP Brötchen holen

Noch ein Job für Frühaufsteher: Für die Familie und die Nachbarn, die das wollen, morgens frische Brötchen beim Bäcker holen.

## TIP Auto-Innenreinigung

Außen macht die Waschstraße das Auto sauber. Und innen? Du! Mit Staubsauger, Bürste, Fensterleder, und was sonst noch so dazugehört.

## TIP Zeitungsmädchen, Zeitungsjunge

Der Zeitungsmann legt die Zeitung morgens unten ins Haus. Sprich mal mit den Leuten im Haus. Du könntest ja früh aufstehen und jedem, der das will, die Zeitung vor die Wohnungstür legen.

## TIP Leihbücherei, CD-Verleih

Du hast etwas, was andere gerne hätten. Ein Buch, eine CD, ein Spiel. Verleih's doch, gegen eine kleine Gebühr, versteht sich.

## TIP Zeitungs-Verleger

Mach eine eigene Zeitung. Mit Witzen. Oder mit dem neuesten Klatsch aus eurer Klasse. Laß sie dir von einem Erwachsenen ein paarmal kopieren. Und verkaufe sie an deine Freunde.

## TIP Balljunge, Ballmädchen

Wenn du schon ein bißchen älter bist, kannst du auf einer Tennisanlage deine Dienste als Balljunge, Ballmädchen anbieten. Aber erst einmal bei Bekannten ein bißchen üben.

### Drei Grundregeln für Taschengeld-Aufbesserer:

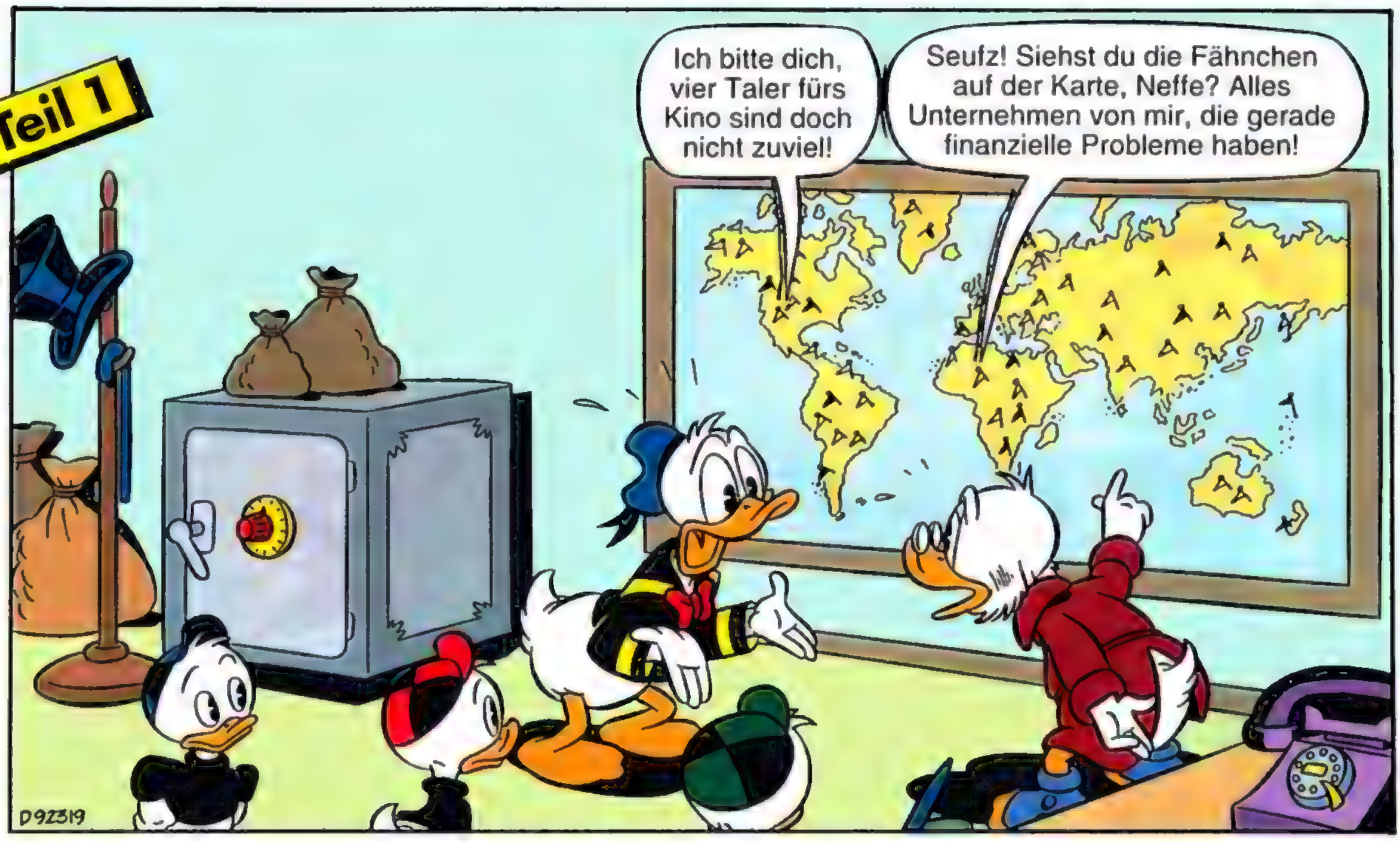
- **Alles nur in Absprache der Eltern.**
- **Werbung ist das A und O.**
  Denn die schönsten Ideen zur Aufbesserung des Taschengeldes helfen nichts, wenn du keine Kunden hast. Am besten fängst du mit der Kundenwerbung bei deinen Eltern und Verwandten an. Dann Nachbarn und Bekannte. Und wenn du darfst, hänge einen Zettel in den Supermarkt.
- **Laß deine Hilfsbereitschaft nicht verkümmern!**
  Geschäft ist Geschäft. Und jemandem einen Gefallen zu tun ist etwas ganz anderes!

EV-MM 14953

Walt Disneys
DAGOBERT DUCK

# Riskante Geschäfte

Teil 1



„In harten Zeiten sind Fluchtwelten angesagt. Nie klingelten die Kinokassen lauter denn heute."

Ist das wahr? Sie haben diesen Reporter doch nicht etwa bestochen?

Natürlich nicht! Warten Sie, ich zeige Ihnen, wie Sie Geld machen können!

KLATSCH! KLATSCH!

Investieren Sie in meinen Film „Sven, der Wikinger"! Ich verspreche Ihnen, das wird ein Bombengeschäft!

Allein die Vermarktung! Dieser Helm wird bald verbreiteter sein als jede Baseballmütze!

Und nicht nur das! Ich garantiere Ihnen, daß Sie den **Hubert** als bester Produzent des nächsten Jahres gewinnen!

Also, das wäre mir schon recht!

100.000 würden vorerst reichen, um die Dekorationen zu bauen und anzufangen!

**Was?** Meinen Sie etwa 100.000 Taler?

Ein Klacks für Sie, oder? Die nächsten drei Millionen werden nur dann fällig, wenn meine Vorarbeiten Sie zufriedenstellen!

Ach du meine Güte!

Das Drehbuch ist einsame Spitze, Herr Duck! Liebe, Schurken, und jede Menge versteckter Werbung!

SVEN TEIL 1

Nun ja, wenn Sie's sagen! Darf ich's mal lesen?

Sparen Sie sich die Mühe! Wir führen Ihnen die Handlung vor!

SVEN TEIL 1

Ich spiele Sven, und Ihre Sekretärin ist meine entführte große Liebe!

Dauert das lange? Ich muß noch einige Akten anlegen!

O Schmach, man hat meine Geliebte geraubt! Ich brauche furchtlose Gesellen für mein Wikingerboot!

Und zwar euch!

Eine kurze Schreibtischfahrt später...

Da sind sie! Nieder mit diesem Pack, das mich von meiner Angebeteten trennen will!

Äh... ja, Chef, aber gehen Sie bitte voran!

So rächt sich ein wahrer Wikinger!

Großartig!

ZACK!

Hast du mich vermißt?

KLATSCH! KLATSCH! KLATSCH!

Keineswegs! Und diese Schlußszene finde **ich** äußerst billig!

Ich nicht! Ich finde, dies war das Spannendste, was seit langem in meinem Büro passiert ist!

Man merkt sofort, Sie sind ein Kenner!

Und uns leiht er nicht mal vier Taler Eintrittsgeld!

Die drei Millionen kriegen Sie dann, wenn mich die Qualität der ersten Filmszenen überzeugt!

Sie werden sich wundern, Herr Duck! Habe die Ehre!

Einige Wochen später...

Ein Telegramm für dich, Onkel Dagobert! Von Knut Kameron, dem Regisseur!

Und, was schreibt er? Ist der Film vielleicht schon fertiggestellt?

Nicht ganz! Da steht: „Alles läuft bestens. Schicken Sie die restlichen vier Millionen."

Sehr gut!

Gut? Aber ihr hattet doch nur drei vereinbart!

Wenn schon! Den Hubert gewinnt man nicht mit Billigfilmen! Schau!

Das ist die Kulisse, die sie gebaut haben! Beeindruckend, was? An dem Puzzle, das ich daraus machen lasse, verdiene ich Tausende!

Du wirst das Geld doch nicht schicken, ohne das zu überprüfen?

Für wen hältst du mich eigentlich, Donald? Ich liebe zwar das Kino, aber mein Vermögen liebe ich noch mehr!

Und deshalb...

Steigt ein, wir statten Herrn Kameron einen kurzen Besuch ab! Nicht daß einer der alten Wikinger das Foto gemacht hat!

Hatten die denn schon Fotoapparate, Onkel Dagobert? Also, das wäre mir irgendwie neu!

Tatsächlich?

Man überquert die Fjorde, bis...

Schau, da unten! Ich wußte, daß das Foto nicht so alt sein kann!

Ach, Donald... seufz! Sei jetzt ruhig und halt dich fest, wir landen geich!

Was soll das? Da drehen wir endlich, und dann vermasselt der mir alles!

He, sie winken uns zu!

SWUUUSCH!

Brüll nicht so, Mann! Was ist denn? Ist einer der Ruderer über Bord gegangen?

Nein, die Szene ist hin! Wegen dem!

Verflixt! Mein Gefühl sagt mir, es gibt Ärger! Mach Schluß, Hans-Heribert, der Dreh ist für heute abgeblasen!

Auch recht!

Widriges bahnt sich an...

Der alte Duck ist da, Jungs! Packt alles ein, falls wir hier schnell verduften müssen!

Aber keine Sorge, vorher werd' ich ihm noch fünf Milliönchen aus den Rippen leiern!

Äh... Herr Kameron?

Meine Schauspielerkollegen und ich wüßten gern, wann Sie uns endlich bezahlen!

Seit Wochen leben wir wie Wikinger, damit alles echt wirkt! Wir essen sogar nur noch Muscheln und Fisch!

Und diese Helme verursachen ein irres Kopfweh!

Klar, deshalb waren die Wikinger auch so kriegerisch! Weil ihnen ständig der Schädel gebrummt hat!

Kopf hoch, mein Freund! Da im Flieger ist unser Produzent! Er ist hier, um euch die ausstehende Gage zu bringen!

Na also! Ich wußte ja, daß Verhandlungen mehr bringen würden, als wenn wir Ihr Lager geplündert hätten!

Das werde ich gleich meinen Kollegen mitteilen!

Und denkt dran, seid nett zu Herrn Duck! Dann zahlt er euch sicher mehr!

Du hast also die Schauspieler gar nicht bezahlt?

Natürlich nicht! Die Hunderttausend liegen auf der Bank, für den Fall unserer Flucht!

Derweil am Landesteg...

Willkommen im Wikingerdorf! Hier ist alles total echt! Einige von uns haben sogar Läuse!

So? Die sind wohl für irgendwelche Spezialeffekte, oder?

Fast, Herr Duck, fast! Die Läuse geben den Darstellern nur das richtige Gefühl für ihre Rolle!

Aha, verstehe!

Das hier ist Kalle, unser Sprengmeister! Ein Genie, kann ich Ihnen versichern!

Was man beim Film so alles braucht!

Ich zeige Ihnen jetzt unsere Bauten! Sie werden sehen, die Fotos haben nicht übertrieben!

Kannten die Wikinger denn Schwarzpulver?

Eine Bombe im Motor hätte gereicht, aber nein, es muß eine Haftmine sein! Was soll's, solange Kameron mich dafür bezahlt!

Inzwischen...

Unser Langboot, traditionell gezimmert, und seetüchtig noch dazu!

Ein paar Muscheln gefällig?

Unser Wikingerdorf wird Ihnen auch gefallen!

Probieren Sie mal den Helm!

Hier eine typische Wikingerbehausung, gebaut nach alten Originalbauplänen!

Als wir hörten, daß Sie uns besuchen, haben wir extra aufgeräumt, Herr Duck!

Und schließlich der Höhepunkt...

Unsere Wikingerburg! Fassen Sie sie nur an, die Steine sind echt!

Wollen Sie mal probieren?

Nein!

Also, ich muß zugeben, ich bin tief beeindruckt! Die Kulisse ist wirklich überzeugend!

Und wieso nicht?

Davon kriegt man Kopfweh!

Freut mich, freut mich! Dann können Sie ja jetzt den Scheck ausstellen!

Das wissen Sie?

Weiß doch jeder! Die Dinger sind viel zu eng!

Und so...

Auf den Namen Knut Kameron, wenn ich bitten darf! Die ganzen sechs Millionen!

**Sechs** Millionen?

Danke! Und nun treten Sie näher! Ich zeige Ihnen, was wir bisher gedreht haben!

Der haut dich übers Ohr!

Halt du dich da raus, ja?

Kapier' ich nicht, Boß! Wir haben doch kaum was gedreht!

Stimmt! Und deshalb machen wir uns jetzt auch schleunigst aus dem Staub!

Was weißt du schon, was so ein Film kostet, Neffe!

Klick

**Fortsetzung folgt auf Seite 50!**

# Partner mit Knubbelnasen

## Hunde verstehen

# Die Supersinne der Hunde

### Ganz andere Augen:

Hunde sehen wenig Farben. Dafür haben sie im Dunkeln den Durchblick. Außerdem: Hundeaugen nehmen auf große Entfernung kleinste Bewegungen wahr.

### Fantastische Ohren:

Wenn Hasso sechs Kilometer* weit entfernt bellt, kann's Bello noch hören. Außerdem hören Hunde ultrahelle Töne.

* 6 Kilometer = 1 Stunde lang flott gehen.

### Das Nasenwunder:

Hunde leben in einer Welt der Gerüche. Sie riechen, ob du vor 4 Tagen vorbeigelaufen bist oder ob in 3 km Entfernung ein Reh steht.

### Der sechste Sinn:

Hunde verfügen über geheime Sinne. Sie spüren Wärmestrahlung (Infrarot), Magnetfelder und elektrische Schwingungen. So können sie Verschüttete im Schnee finden, ihren Weg über weite Strecken suchen oder Gewitter vorhersagen.

## Angst??!!

Viele haben Angst vor Hunden. Wenn du dich richtig verhältst, gibt es jedoch nur selten Probleme mit unseren vierbeinigen Freunden.

## Daran solltest du denken!

Hunde verteidigen den Besitz ihres Herrn. Auch freundliche Hunde können deshalb sauer werden, wenn du ungefragt auf **ihr** Grundstück marschierst oder dich an **ihrem Napf** vergreifst.

Alle Hunde stammen vom Raubtier Wolf ab. Sie verfolgen alles, was wegrennt. Deshalb besser **ruhig stehenbleiben.**

Kein normaler Hund beißt ohne Vorwarnung. **Knurren,** gesträubte Haare und gefletschte Zähne bedeuten in der Hundesprache „Laß deine **Finger weg** von mir". Nimm diese Warnung ernst.

Hunde lügen nie. Ein Hund, der freundlich mit dem Schwanz wedelt oder dich zum Spielen auffordert, hat nichts Böses vor. Keine Angst, du kannst ihm vertrauen.

## Hast du gewußt, daß...?

...die Foxterrier-Hündin Teddy 33 Welpen auf einen Schlag geworfen hat und damit den Weltrekord hält.

...der älteste Hund „Bluey" 29 Jahre und 5 Monate alt wurde.

...der berühmte Bernhardiner Barry 44 Menschen aus Bergnot, Eis und Schnee rettete.

# Hundeleben

## Was Hunde warum machen!

**Bein heben:** Damit alle vorbeikommenden Hunde riechen können, wer hier der Boß ist.

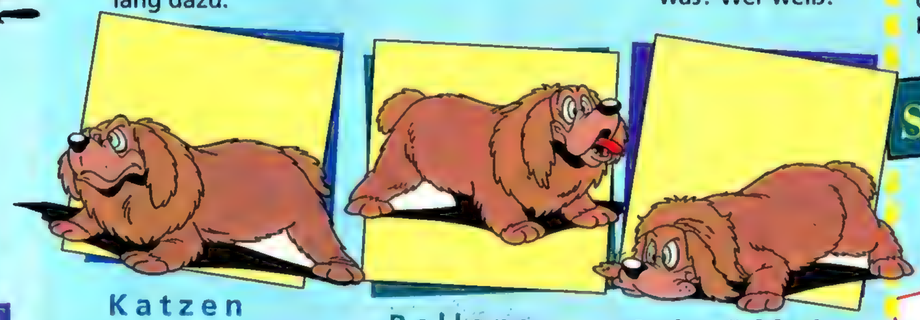
**Knochen verbuddeln:** Vorratshaltung – damit man in schlechten Zeiten was hat.

**Hecheln:** Hunde können nicht schwitzen. Bei Hitze geben sie Feuchtigkeit über die Zunge ab.

**Spielen:** Hunde werden nie erwachsen. Spielen gehört das ganze Leben lang dazu.

**Knurren:** Das Warnsignal – „Komm jetzt nicht näher!"

**Träumen:** So ein Hund schläft viel und träumt dabei wie wir. Von was? Wer weiß!



**Katzen jagen:** Katzen und Hunde sprechen verschiedene Sprachen. Da kommt es leicht zu Mißverständnissen.

**Bellen:** Das Alarmsignal. Der Mensch hat Hunde durch Zucht zu Bellern gemacht. Der Wolf bellt nicht.

**Schnüffeln:** Für Hunde gibt es nichts Interessanteres, als die neuesten Geruchsbotschaften zu „erriechen".

**Demnächst:**
Auf den Hund gekommen: Alles über das Leben mit Hunden.

## Hunde Quiz

EV-MM 1495/4

**1. Der Fachmann sagt zum Hundeschwanz:**

| | | |
|---|---|---|
| 1 | Pinsel | R |
| 2 | Rute | P |
| 3 | Löffel | K |

**2. Hundebabys heißen:**

| | | |
|---|---|---|
| 1 | Welpen | U |
| 2 | Hündchen | V |
| 3 | Ferkel | A |

**3. Ein männlicher Hund ist ein:**

| | | |
|---|---|---|
| 1 | Rüpel | Z |
| 2 | Rüde | D |
| 3 | Bock | G |

**4. Der Hund von Micky heißt:**

| | | |
|---|---|---|
| 1 | Chappi | F |
| 2 | Strolchi | P |
| 3 | Pluto | E |

**5. Collies heißen nach dem berühmten TV-Hund auch:**

| | | |
|---|---|---|
| 1 | Waldi | S |
| 2 | Lassi | L |
| 3 | Fury | Z |

Hinter den Buchstaben steckt ein Lösungswort. Es verrät euch den Namen einer beliebten Hunderasse. (Lösung S. 56)

## Spruch des Monats

NIE VERGESSEN! Tiere brauchen Pflege und Liebe – jeden Tag!

Walt Disneys

# Dagobert Duck

## Riskante Geschäfte

Unser Produzent ist gerade im Vorführraum! Wenn er rauskommt, wird er die noch ausstehenden Beträge bezahlen!

Ich seh' nichts!

Ach ja? Wir lassen uns nicht länger hinhalten!

Her mit dem Geld!

Und zwar in bar! Schecks nehmen wir nicht!

Ich seh' schon, ich muß schnell was tun...

Wenn die glauben, sie kriegen auch nur einen Kreuzer von meinem Geld, haben sie sich geirrt! Ich hoffe nur, die Haftmine funktioniert auch!

Laßt uns durch, ihr Grobiane!

KLICK!

KAWUMM!

Au Backe, eine Explosion!

Was geht uns das an?

Viel, falls es das Gebäude war, in dem die Kasse steht!

Los, wir sehen rasch nach!

Nehmt was zum Löschen mit!

Auf denn, Jungs! Ab zum Schnellboot und zur nächsten Bank, den Scheck einlösen!

Habt ihr das eben gehört?

He, die Tür ist ja zu!

Da ist was faul, Kinder!

KRACH!

Das Gefühl haben wir schon ziemlich lange!

Seht mal, da hinten steigt Rauch auf!

Täusche ich mich, oder ist das tatsächlich unser Wasserflugzeug?

Leider...

Oje, oje!

Es war nicht die Kasse!

Na und, mir doch egal! Das war mein Flugzeug, was interessiert mich da eine Kasse?

He, Sie sind der Produzent! Bezahlen Sie uns endlich, los, los!

Das soll Kameron tun! Wozu hat er denn meine sechs Millionen?

Kommen Sie uns nicht damit! Ich habe wochenlang mit Läusen gelebt und will jetzt mein Geld!

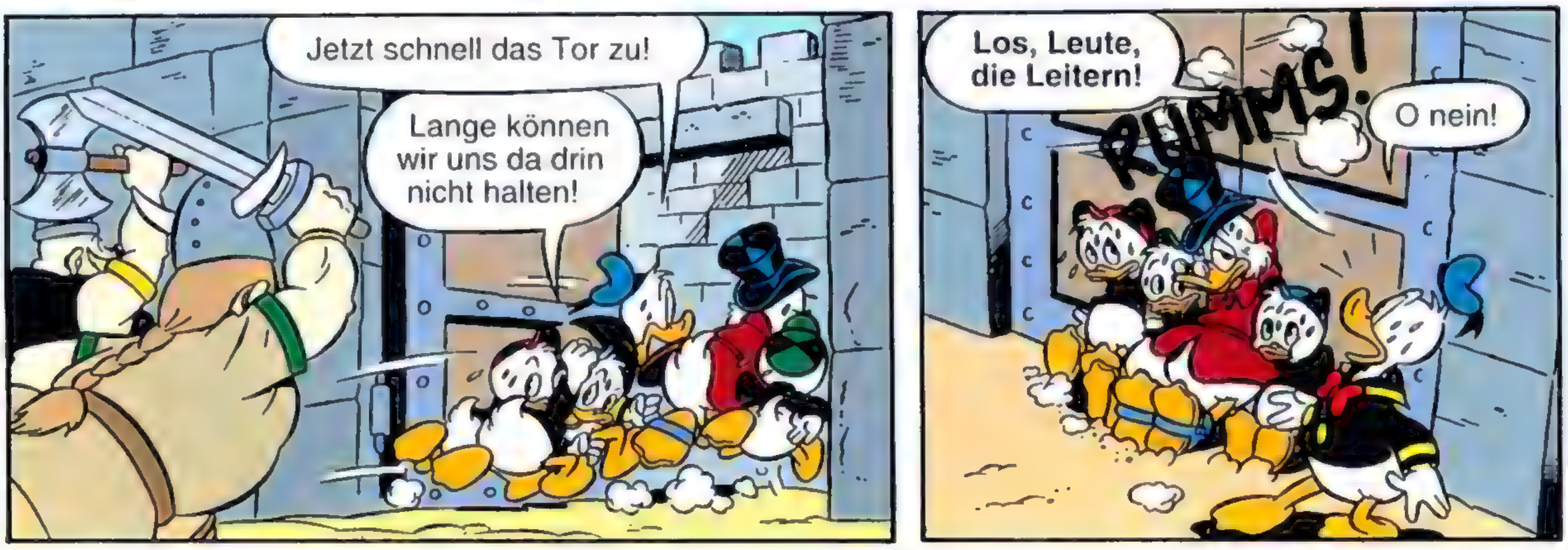
Aber...

Hergehört, liebe Kollegen! Wir wurden **alle** hereingelegt!

Wir müssen uns in dieser Situation also fragen, was wir tun sollen! Ich schlage vor, wir...

...plündern!

Oh, oh, das gibt Ärger!




ANZEIGE

VTECH

Kuck' mal! Echt riesig, was Du hier alles erlebst! Wow: den GENIUS LEADER 4000 Quadro einschalten, Programm auswählen und auf dem Riesen-Display erlebst Du tollen Spielspaß. Mit dem superschlauen Computer kannst Du Wunschzettel schreiben und auf Papier ausdrucken, Kreuzworträtsel lösen und Quizkönig werden. Er hilft Dir, Wörter englisch zu übersetzen und echte Computerprogramme zu schreiben.

Mach' mit und gewinn' beim großen VTech-Gewinnspiel! Hol' Dir beim Spielwarenhändler den Prospekt mit dem Teilnahmecoupon.

Wünsch' ihn Dir – wenn Du schlau bist!

GENIUS LEADER 4000 Quadro: ◆ riesiges, vierzeiliges Display ◆ 35 Lernprogramme: Wortschatz, Grammatik, Mathematik, Allgemeinwissen ◆ 1000 Quizfragen, Kreuzworträtsel ◆ Übersetzer 11 000 Vokabeln Englisch/Deutsch, Deutsch/Englisch ◆ BASIC-Programmierung ◆ Textverarbeitung ◆ Schreibmaschinenmodus ◆ 4 Schwierigkeitsstufen ◆ 1–2 Spieler ◆ Druckeranschluß ◆ Netzanschluß ◆ viele Erweiterungskassetten ◆ ab 9 Jahre

Rat' mal, was der Osterhase für Dich versteckt wird!

VTECH®
Spielend fürs Leben lernen

Bald...

Hören Sie, ich würde mit Ihnen lieber verhandeln...

Ich nicht, ich will nur mein...

...Geld... **auuu!**

KRACKS!

**Uff!** Na gut, wenn Sie's so wollen, greifen wir halt zu drastischeren Maßnahmen!

PLUMPS!


ANZEIGE

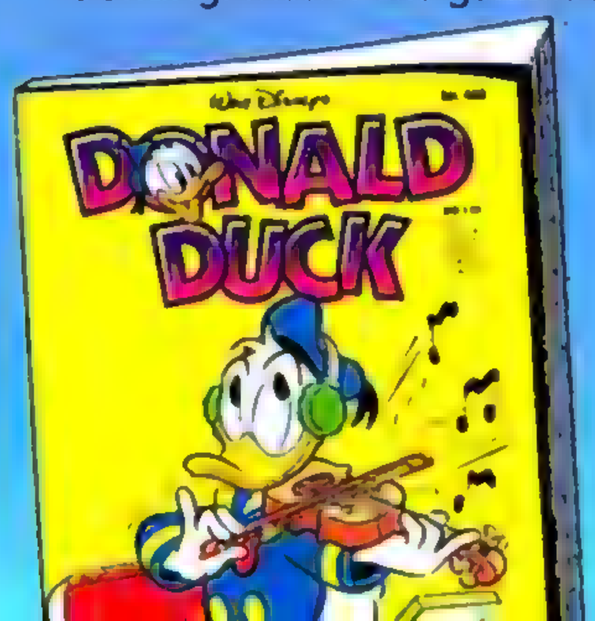
# GENIALE GEMEIN-HEITEN!

Tick, Trick und Track haben sich vorgenommen, ihren Onkel Donald und dessen Lieblingsfeind, den Nachbarn Schurigl, wieder miteinander zu versöhnen. Sie täuschen den beiden vor, sie könnten in einem Wettbewerb für den Titel „Vorbildlichster Nachbar" tausend Taler Preisgeld gewinnen. Die ewigen Streithähne übertrumpfen sich plötzlich gegenseitig mit den allerentzückendsten Nettigkeiten. Dann aber wird ihnen schlagartig klar, daß natürlich nur einer von ihnen den begehrten Preis gewinnen kann. Und so lassen sich Donald und Schurigl wieder die genialsten Gemeinheiten einfallen, um sich gegenseitig auszubooten ...

Haha! Sie haben ein Feuer im Kamin gemacht, um mir einen Streich zu spielen, wie?

Grrrr!

Oje! Onkel Donald und Schurigl versuchen mit allen Mitteln, sich gegenseitig in ein schlechtes Licht zu bringen!




Walt Disneys
DONALD DUCK
NR. 480

Der bunte 100-Seiten-Spaß

Jetzt überall, wo es Zeitschriften gibt!

Und ehe man sich recht versieht...

Attacke!

La-la-langsam!

Öffnet das Tor, Jungs!

Huch! Wo ist denn hier die Bremse?

Willkommen, die Herren!

Der Hinterausgang! Damit hab' ich nicht gerechnet!

Nächstes Mal bleibt ruhig etwas länger!

Das ist unfair!

Wir haben gewonnen!

Bist du dir da sicher?

ROMMS!

Raah!

Nach kurzem Widerstand...

Glauben Sie mir, Kameron hat mein Geld! Ich bezahle Sie doch nicht zweimal!

Oje, oje!

Immer noch störrisch, wie? Aber wir können auch anders! Alsdann, guten Flug!

Halt!

Was ist?

Er muß Kameron das Geld wirklich gegeben haben! Ich habe ihn gerade in seinem Boot fliehen sehen!

Sage ich doch die ganze Zeit!

Man ist untröstlich...

Ähem... wir haben uns etwas hinreißen lassen! Seien Sie uns nicht böse!

Böse bin ich nur auf Kameron, diesen elenden Betrüger!

Leihen Sie mir Ihren Helm?

Gern! Aber Vorsicht, man kriegt leicht Kopfweh davon!

Wir müssen diesen Schurken verfolgen, liebe Mitwikinger!

Aber nicht mit dem Langboot!

Das ist viel zu langsam!

Abwarten! Ich hab' da nämlich eine Idee...

Das liegt am Helm! Unter Druck denkt sich's eben besser!



**Das Lösungswort des Hunde-Quiz ist: PUDEL**

Und kurz darauf...

Der Motor läuft noch!

Schön und gut, aber dafür hat das Flugzeug keine Flügel mehr!

RÖÖÖHR!

Flügel auf dem Wasser? Pah!
Und so, nur wenig später...

Wenn wir in der Stadt sind, lösen wir den Scheck ein, und dann setzen wir uns ab nach Kibitza!

**Kreisch!** Wir werden verfolgt, Boß!

KNATTER!

Alle Wetter!

Die hängen wir ab!

Wir sind da, Boß! Dort ist der Landungssteg!

Das schaffen wir nie!

Und ob! Bis die angelegt haben, sind wir längst weg!

Ich sag' trotzdem, wir...

Klappe! Der Scheck ist schon so gut wie eingelöst!

...schaffen es nicht!

BANKHAUS RAFFKE & CO.

Ich möchte bitte 100.000 Taler von meinem Konto abheben und dann den Scheck hier einreichen!

Kein Problem! Hier ist das Geld!

Das wird nichts mehr!

KASSIERER

KRACH!

Ihr Spiel ist aus, Kameron! Her mit meinem Geld!

Na bitte, ich hatte also doch recht!

O nein, ihr kriegt mich nicht! Laßt sofort eure Äxte...

...fallen... **schluck!**

TSCHACK!

TSCHACK!

TSCHACK!

Seien Sie froh, daß ich keine habe! Bei meiner Wut auf Sie hätte ich eventuell danebengeworfen!

Und so...

Tut mir leid, daß Sie jetzt trotz der Ausgaben ohne Film dastehen! Übrigens...

...Sie tragen noch meinen Helm!

Oh, den habe ich ganz vergessen!

Aber warten Sie, da fällt mir was ein! Ich drehe den Film selbst! Dann waren meine Ausgaben nicht umsonst, und Sie stehen weiter in Lohn und Brot!

**Hurra!**

Gesagt, getan...

Wir verfolgen die Diebe in meinem Flugzeug! Mir nach, ihr Wikinger!

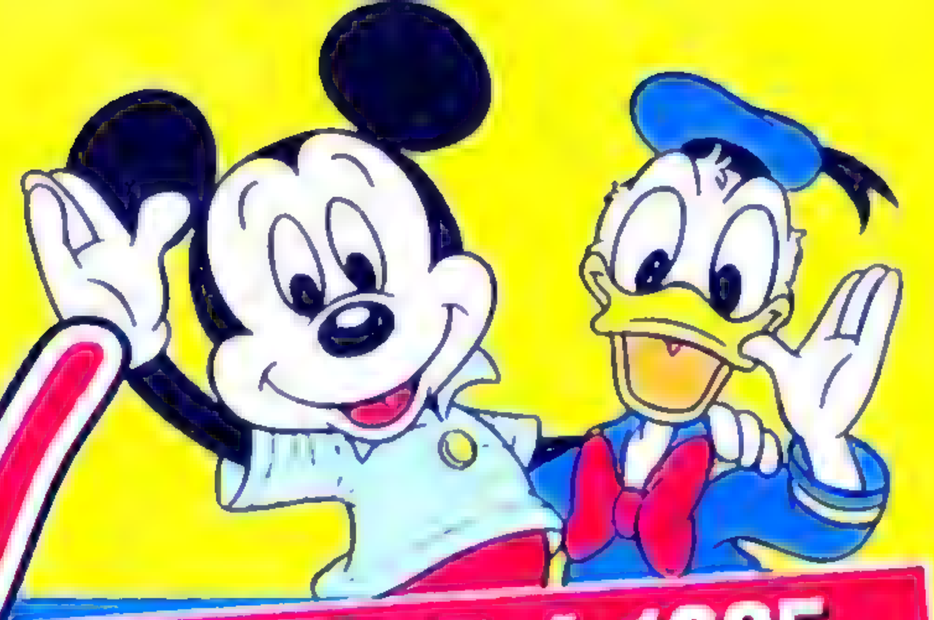
Großartig!

Das nennt man **modernes Kino!** Bringt zwar kein Geld ein, aber dafür mindestens einen **Hubert!**

ENDE

Walt Disneys

# MICKY MAUS SPASS-TV



**1.4. bis 7.4.1995**

**Die Fernseh-Hits der Woche! Ausgewählt von MICKY MAUS.**

## Feivel Die lustigen Abenteuer des kleinen Mäuserichs

## Bim Bam Bino Zu Besuch in Disneyland Florida

(Do: K1)

## Ein Wolf kehrt zurück Eine ungewöhnliche Freundschaft

(So: MDR)

Neue Serien, Shows und Spielfilme – SPASS-TV sagt euch, wie toll sie sind.

SPASS-TV Bewertungsskala:
super | gut | okay

# SA 1. April SPASS-TV

## 7.00 Uhr

7.35 ARD

### Tiffel und Taffel

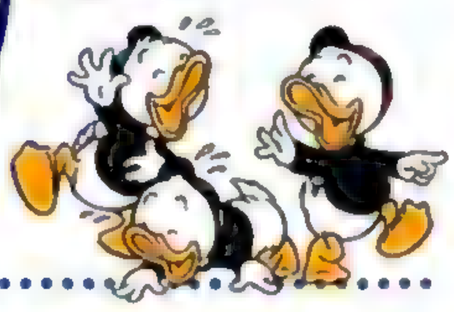
Familie Krockel kümmert sich um einen Schwan, der nach Norden fliegen will. Letzte Folge! *(25 min.)*

## 8.00 Uhr

8.00 ARD

### Die Gespenster von Flatterfels

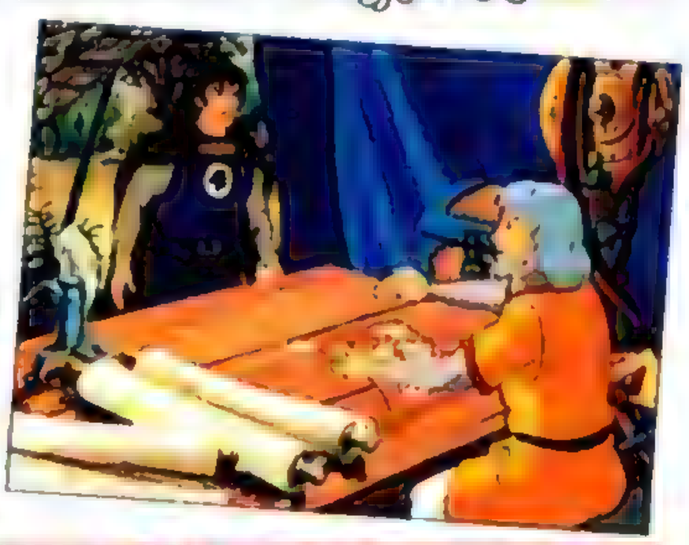
Violetta sucht für ihre Mama, die Blumenfee Amaryllis, einen Mann. Zufällig begegnet sie dem Blumenzüchter Eleusius Engel. *(30 min.)*



8.30 ARD

### Prinz Eisenherz

trifft Master Lorne, den ehemaligen Lehrer seines Vaters. Er soll den König beraten. *(25 min.)*



## 9.00 Uhr

9.03 ARD

### Käpt´n Blaubär Club

Probealarm auf dem Kutter: Unterschiffsfeuerwehrmann Blöd gerät in Panik und Schiffsfeuerwehrkapitän Blaubär gibt Kommandos. *(57 min.)*

9.55 PRO 7

### Beetlejuice

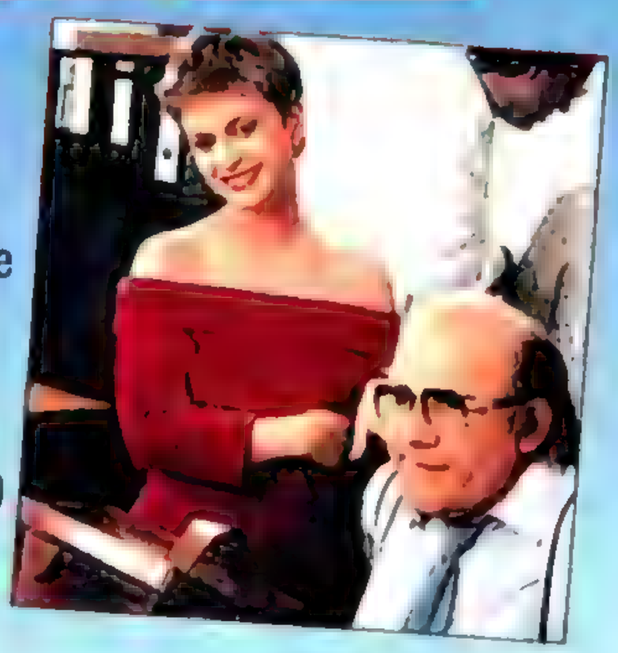
Beetlejuices Skelett macht sich aus dem Staub, um alleine die weite Welt zu entdecken. Doch es wird von der Skelettfängercrew wieder eingefangen. *(25 min.)*

## 10.00 Uhr

10.03 ARD

### Nußknacker – Ein Fall für drei

Der Erfinder Alois Glimmer hat eine Lampe erfunden, mit deren Hilfe sich häßliche Menschen in Schönheiten verwandeln. Doch die Lampe wird gestolen. *(27 min.)*



10.20 PRO 7

### Die schnellste Maus von Mexiko

Speedy hat kein Feuerholz mehr, um seine Hütte zu heizen. Er bittet Daffy um Hilfe. Doch der will nichts abgeben. *(30 min.)*

10.30 ARD

### The Munsters

Eddie ist der Kleinste in seiner Klasse. Seine Mitschüler machen sich deshalb dauernd über ihn lustig. Opa weiß Rat: Er braut einen Zaubertrank, der Eddie schneller wachsen läßt. *(30 min.)*

10.30 3sat

### Neues – Computer für Kids

Christian Spanik und seine erstaunlichen Mitbewohner – ein Taschentuch, ein Badezimmerteppich, ein Handtuch, ein Jeanshemd u. v. a. – erklären euch spielerisch die fantastische Welt der Computer. *(30 min.)*

NEUE SERIE

## 11.00 Uhr

11.00 WDR

### Toni, bist du verrückt?

Spielfilm. Vier Waisenkinder ziehen in Tonis kleines Häuschen. Der strengen Fürsorgerin gefällt das gar nicht. *(90 min.)*

# 1. April SA

## 11.00 Uhr

11.03 ARD

### Disney Club

Diesmal geht es aufs Surfbrett. Die Gäste Ralf Bauer und Hardy Krüger jr. zeigen euch, wie gut sie surfen können. *(87 min.)*

## 12.00 Uhr

12.00 ORF 1

### Bezaubernde Jeannie

Jeannie und Tony heiraten. Die Presse will das Ereignis groß rausbringen. Doch Jeannie ist auf den Fotos unsichtbar! *(20 min.)*

12.25 ZDF

### Tao Tao

Mutterpanda erzählt die Geschichte vom häßlichen Entlein, das sich so schämte, daß es von zu Hause weglief. Doch schon bald wurde aus dem Entlein ein schöner Schwan, den alle bewunderten. *(25 min.)*

12.50 PRO 7

### Echt super, Mr. Cooper!

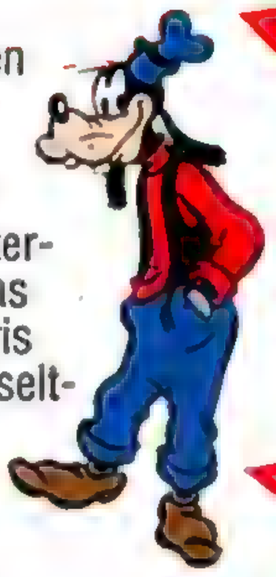
Mark bekommt das Angebot, in einer berühmten Basketball-Mannschaft zu spielen. Doch erst muß er eine Prüfung bestehen. *(30 min.)*

## 14.00 Uhr

14.20 K1

### Chris Cross – Eine Klasse für sich

X wurde entführt. Die Gauner wollen ein hohes Lösegeld, lassen sich aber herunterhandeln. Das kommt Chris und Cross seltsam vor. *(30 min.)*

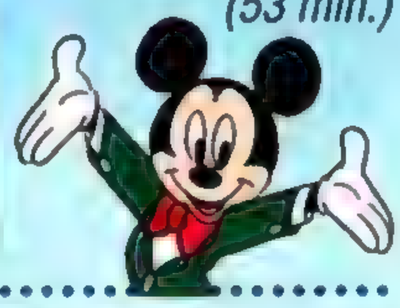


## 16.00 Uhr

16.05 ZDF

### Robin Hood

Jennet wird in den Wald geschickt, um Robin mit einem Zaubertrank zu betäuben. Doch Marion ist auf der Hut. *(53 min.)*



16.15 PRO 7

### Der schwarze Prinz

Spielfilm. Der französische Graf de Ville will einen Krieg mit England beginnen. Prinz Edward versucht alles, um das Schlimmste zu verhindern. *(82 min.)*

## 17.00 Uhr

17.50 PRO 7

### Cousteau

Jacques Cousteau und sein Team beobachten heute die putzigen Seeotter in ihrem natürlichen Lebensraum. *(65 min.)*

**INFO**

Der kleine Seeotter ist in Alaska und Nordamerika zu Hause. Mit seinen Hinterflossen taucht er blitzschnell durchs Wasser. Er ernährt sich hauptsächlich von Fischen und Muscheln.

## Neues – TIP des Tages

### Computer für Kids

**10.30 / 3sat**

Für alle, die wissen wollen, wie das Ding, das da im Büro oder zu Hause steht, funktioniert, hat „Computer für Kids“ die passenden Antworten. 12 Folgen.

# SO 2. April SPASS-TV

## 7.00 Uhr

7.00 ARD

### Pumuckl TV

Rupert hat als Kind seinen Freund Walter beim Spielen in ein Monster verwandelt. Nun taucht das Monster plötzlich wieder auf! Meister Eder wird heute von seinen Freunden in den April geschickt. *(55 min.)*

7.45 ZDF

### Hans, mein Igel

Der König verirrt sich im Wald und findet bei einem seltsamen Igelwesen Unterschlupf. Neun Folgen von „Jim Hensons besten Geschichten", sonntags. *(25 min.)*

## 9.00 Uhr

9.30 SRG

### Die Dinos

Noch immer weiß Charlene nicht, was sie auf der Schul-Talentprobe zeigen soll. Und in der Familie dreht sich alles um ihre Brüder. *(30 min.)*

9.55 RTL

### Team Disney

Mit „Disney's Aladdin": Jasmin und Sadira werden Freundinnen, als sie Aladdin von einem Zauber befreien wollen. *(30 min.)*

## 10.00 Uhr

10.15 ZDF

### Neue Abenteuer mit Black Beauty

Ein Unwetter hat in der Nacht große Schäden verursacht. Gibt es womöglich Kobolde oder gar Hexen? Jedenfalls scheint der kauzige O'Reilly fest daran zu glauben. *(25 min.)*

## 10.00 Uhr

10.35 ZDF

### Karfunkel

Robertos Vater kommt aus Angola. Er lebt mit seiner Familie in Deutschland. *(30 min.)*

10.50 RTL

### Team Disney

Zu Gast im Studio ist der Astronaut Ulrich Walter. Anschließend seht ihr eine neue Folge von „Bonkers": Die Zeit der Toons beginnt auszulaufen. Nur Piquel kann helfen. *(30 min.)*

## 13.00 Uhr

13.20 ARD

### Blinky Bill

Nutsys Vater und Blinkys Mutter wollen heiraten. Diese Folge war schon letzten Sonntag geplant, fiel aber wegen Fußball aus! *(25 min.)*

13.45 ARD

### Andiamo Ragazzi

Stefania wird übermütig. Darüber ärgert sich ihr Freund Christian sehr. Auch diese Sendung entfiel vor einer Woche wegen eines Fußballspiels. *(45 min.)*

## Ein Wolf kehrt zurück

TIP des Tages

**14.30 / MDR**

In eindrucksvollen Tieraufnahmen zeigt der Walt-Disney-Film die ungewöhnliche Freundschaft zwischen einem Kind und einem Wolf: Als dieser alt genug ist, versucht der Junge, ihn wieder Stück für Stück mit seiner natürlichen Umwelt vertraut zu machen.

# 2. April SO

## 14.00 Uhr

14.05 PRO 7

### Teen Witch –

Hokuspokus in der Highschool. Spielfilm. An ihrem sechzehnten Geburtstag bekommt Mauerblümchen Louise plötzlich magische Fähigkeiten! *(105 min.)*

14.30 B1

### Das fliegende Klassenzimmer

Spielfilm nach Erich Kästner. Johnny, Sebastian, Matz und ihre Freunde sind zusammen auf dem Internat. Sie erleben zahlreiche Abenteuer! *(88 min.)*

14.30 MDR

### Ein Wolf kehrt zurück

TIP

Spielfilm. Der junge Russ zieht auf der Farm seiner Eltern ein Wolfsbaby groß. Als das Tier in Verdacht gerät, ein Mädchen angefallen zu haben, flieht der Junge mit ihm in die rauhen Berge. *(88 min.)*

14.40 ORB

### Lütt Matten und die weiße Muschel

Spielfilm. Fischersohn Lütt hört von einer geheimnisvollen Muschel, die zaubern kann. *(90 min.)*

14.40 RTL

### Rock 'n' Roll Mom

Spielfilm. Annie hat zwei Kinder und nur einen großen Wunsch: Sie will ein Rockstar sein! Ob ihr Traum in Erfüllung geht? *(130 min.)*

## 16.00 Uhr

16.00 SRG

### Die großen Bären Alaskas

Grizzlybären sind wahre Künstler, denn sie überleben in der rauhen Wildnis. Auch ihre Jungen lernen früh, sich durchzubeißen. *(45 min.)*

16.05 SAT.1

### Sindbad und das Auge des Tigers

Spielfilm. Sindbad hält um die Hand der Prinzessin Farah an. Deren Bruder Kassim ist von einer Hexe verzaubert worden. *(130 min.)*

## 17.00 Uhr

17.45 WDR

### Janoschs Traumstunde

Der Hase Robinson läßt sich auf einer kleinen Insel häuslich nieder. Er baut sich eine gemütliche Hütte. *(30 min.)*

## 19.00 Uhr

19.00 B1

### Welt der Tiere

Zu den schönsten Insekten gehören die



Schmetterlinge. In den Tropen gibt es von ihnen besonders große und farbenprächtige Exemplare. *(25 min.)*




Wißt ihr, wie Schmetterlinge wachsen? Aus den Eiern schlüpfen Larven, die man als Raupen bezeichnet. Viele von ihnen fertigen mit Hilfe ihrer Spinndrüsen einen Kokon an. Jetzt nennt man sie Puppen. Und die entwickeln sich zu fertigen, bunten Schmetterlingen.

# MO 3. April SPASS-TV

## 10.00 Uhr

**10.00 Uhr 3sat**

### Kinder in anderen Ländern

18 Folgen. Heute: Leben ohne Sonne. Auf den Lofoten, einer Inselgruppe vor der Küste Norwegens, geht den Winter über die Sonne nicht auf. Wie empfinden das die Kinder dort? *(15 min.)*

**10.35 K1**

### Reporter Blues

Im Louvre wurden Bilder gestohlen. Tony und Alain wollen die Diebe überführen. Katze Filippo hat die rettende Idee. Neun Folgen. *(25 min.)*

NEUE SERIE

## 13.00 Uhr

**13.45 ZDF**

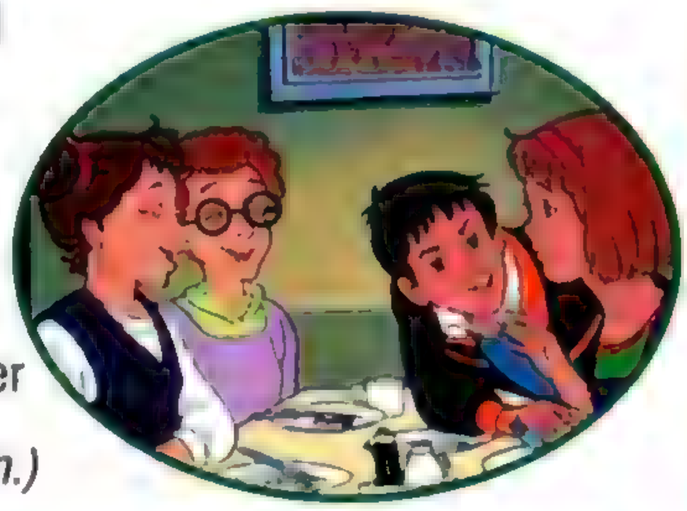
### Die Olsen-Bande

Goldgräber am Nordseestrand. Egon Olsen und seine Kumpane gehen am Strand von Jütland auf Schatzsuche. Doch auch andere interessieren sich für das Gold. Spielfilm. *(97 min.)*

**13.50 RTL 2**

### Sophie und Virginie

Noch immer gibt es keine Spur von den Merciers. Da taucht ein Brief vom Vater aus Marseille auf ... *(30 min.)*



## 14.00 Uhr

**14.15 K1**

### Koalabärchens Streifzüge

Letzte Folge: Bluebär und Laura möchten mehr Taschengeld haben. Die Eltern verlangen dafür Mithilfe im Haushalt. *(25 min.)*

## 14.00 Uhr

**14.50 K1**

### Die Sternenjäger

Toppy, Rana und Giraffe von der Agentur für interstellare Missionen sind wieder im All unterwegs. Der Chef hat einen kniffligen Auftrag für sie. *(25 min.)*

## 16.00 Uhr

**16.05 3sat**

### Siebenstein

Der Koffer ist schlimm dran: Er hat Sonnenbrand und unzählige Mückenstiche. Wo er sich die wohl eingefangen hat? *(25 min.)*

**16.30 3sat**

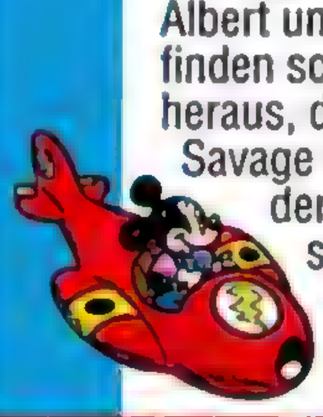
### Ich, Christian Hahn

Christian und Lutz entdecken auf dem Speicher einen Luchspelz, den der Graf Lutzes Mutter geschenkt haben soll. *(30 min.)*

**16.45 SRG**

### Achtung, streng geheim!

Auf einem Gestüt in England wurde ein wertvolles Pony gestohlen. Albert und Vicki finden schnell heraus, daß Savage hinter der Sache steckt. *(30 min.)*



## 17.00 Uhr

**17.05 ORB**

### eene meene mopel

Katharina und ihr Gespenst William machen das Studio unsicher. Hacki könnt ihr diesmal wieder beim Zaubern erleben. *(30 min.)*

# 4. April DI

## 9.00 Uhr

**9.20 ZDF**

### Samson und Sally

Walfänger, Killerwale und Giftmüll bedrohen das Leben der beiden Walkinder. Samson macht sich auf die Suche nach dem legendären Wunderwal Moby Dick. *(60 min.)*

## 10.00 Uhr

**10.30 ZDF**

### Gotcha

Australischer Kinderfilm. Marco hat nur Unsinn im Kopf. Eines Tages bringt er einen ganzen Supermarkt durcheinander. Doch dann erlebt der pfiffige Junge eine Überraschung, die sich gewaschen hat. *(30 min.)*

## 14.00 Uhr

**14.15 K1**

TIP des Tages

### Die Biskitts

Wax und Sweets retten einer hilflosen Raupe das Leben. Diese entpuppt sich allerdings als ungeheuerlicher Vielfraß. Sie frißt ihnen buchstäblich die Haare vom Kopf. *(25 min.)*

NEUE SERIE

**14.40 K1**

### Bim Bam Bino

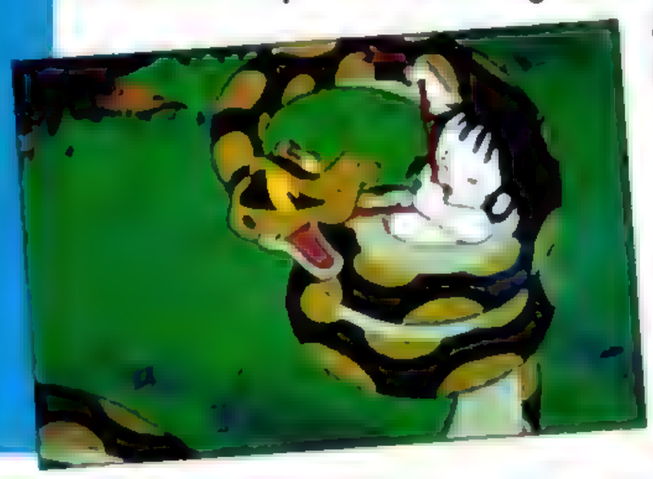
Lucy und Sonja staunen über die Hochfrisuren der Models in den Zeitschriften. Die Friseurmeisterin Sigi zeigt den beiden, wie man aus kurzen Haaren ganz schnell lange zaubern kann. *(10 min.)*

## 15.00 Uhr

**15.50 K1**

### Dschungelbuch

Mogli hat keine Lust, an Balous Unterricht teilzunehmen. Spielen und Jagen macht viel mehr Spaß als Lernen. Balou holt seinen Schützling auf die Schulbank zurück. Eindringlich warnt er ihn vor der gefährlichen „Kalten Tatze". *(30 min.)*



## 17.00 Uhr

**17.30 NDR**

### Abenteuer Kolumbus

Die Karrek Ven landet auf einer kleinen Insel vor Südamerika. Hier hatte Kolumbus Station gemacht, um nach Perlmuscheln zu suchen. Auch die Schüler tauchen nach den Perlen. *(30 min.)*

## 18.00 Uhr

**18.00 HR**

### Hey, Dad!

Dad ist sauer. Ständig verschwinden Stühle, seine Morgenzeitung landet verschmiert auf dem Tisch. Als Debbie dann auch noch den Schlüssel verschlampt, platzt ihm der Kragen. *(20 min.)*

**18.25 PRO 7**

### Rock 'n' Roll Daddy

Thomas nervt die ganze Familie mit seinen blöden Streichen. Da geht etwas schief: Bobby trinkt aus Versehen einen Juckpulvercocktail, der als Haarwuchsmittel gedacht war ... *(25 min.)*

## Die Biskitts

TIP des Tages

**14.15 / K1**

Die Biskitts sind die kleinsten Hunde der Welt. Mit Klugheit und Mut führen sie König Max, ihren ärgsten Feind, immer wieder an der Nase herum. 13 Folgen.

## 8.00 Uhr

8.35 K1

### König Arthur

Der kleine Drache Delbert hat sich in die schöne Tänzerin Dolores verliebt. *(25 min.)*

8.55 RTL 2

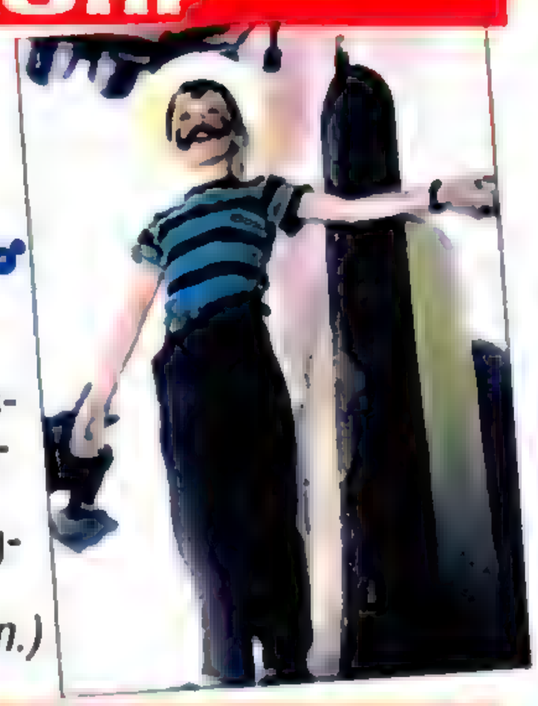
### Noozles

Sandy merkt, daß ihr Stofftier Blinky immer dann zum Leben erwacht, wenn sie mit ihrer Nase an seiner reibt. *(20 min.)*

## 9.00 Uhr

9.25 ZDF

### Kalle Blomquist und das geheimnisvolle Karussell



Spielfilm. In Västanvik ist Jahrmarkt. Rasmus und Pontus wollen dieses Ereignis nicht versäumen. *(80 min.)*

## 10.00 Uhr

10.30 K1

### Peter Pan und die Piraten

Peter Pan hat klammheimlich einen Kristall aus den Eishöhlen entwendet. Der Eiskönig tobt vor Wut . . . *(15 min.)*

## 13.00 Uhr

13.45 ZDF

### Die Olsen-Bande

Spielfilm. Der Verbrechensspezialist Egon Olsen hat es auf einen Schloßherrn abgesehen, der einen raffinierten Betrug plant. (88 *min.*)

## 16.00 Uhr

16.30 B1

### Querkopf und Hasenfuß

Frau Ärlan ist wirklich empört: Simone hat das ganze Klassenzimmer mit braunen Enten gefüllt . . . *(30 min.)*

## 17.00 Uhr

17.00 WDR

TIP des Tages

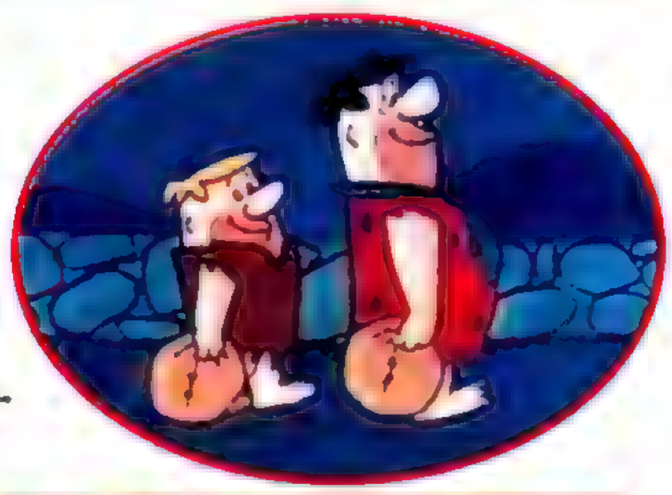
NEUE SERIE

### Noddy

Der Taxifahrer Noddy hat etwas verloren. Sein Freund, der Wichtel, muß ihm unbedingt beim Suchen helfen. *(15 min.)*

17.55 PRO 7

### Familie Feuerstein



Feuersteins haben neue Nachbarn: die Backsteins. Bei diesen ist dauernd ein Höllenlärm. *(30 min.)*

## 19.00 Uhr

19.25 PRO 7

### ALF

ALF bringt den Familienrat mit einer alarmierenden Nachricht auf Trab: Feierlich kündigt er seine Verwandlung an . . . *(30 min.)*

## Noddy

TIP des Tages

**17.00 / WDR**

Der Milchmann hat seine Uhr verloren und die Katze ihren Schwanz. Und wer soll an allem Schuld sein? Der Taxifahrer Noddy. Zum Glück hat er einen Freund, der ihm immer aus der Patsche hilft.

# 6. April DO

## 9.00 Uhr

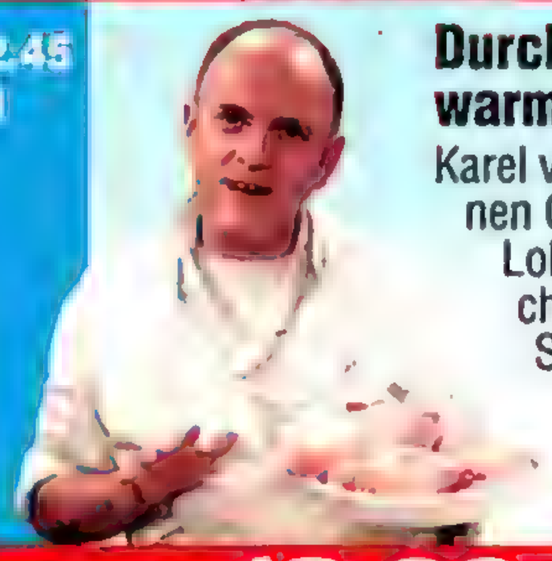
9.15 ZDF

### Der Froschkönig

Spielfilm. Die Fee hat ihre liebe Not mit dem Prinzen und der Prinzessin. Beide wollen einfach nicht zueinander finden. *(86 min.)*

## 12.00 Uhr

12.45 B1



### Durchgehend warme Küche

Karel verbietet seinen Gästen, im Lokal zu fluchen. Alle Schimpfworte sollen – wie beim Fernsehen – durch „Piep" ersetzt werden. *(30 min.)*

## 13.00 Uhr

13.25 ORF 1

### Wickie

Die Wikinger wollen Faxe verheiraten. Halvar hat die Braut bereits ausgesucht. Vorher muß Faxe noch eine Mutprobe bestehen. *(25 min.)*

13.35 RTL 2

### Ovide und seine Bande

Py gelangt durch Zufall in den Besitz eines Päckchens. Es enthält einen gefährlichen Apparat, der alles um sich herum zum Schrumpfen bringt. *(15 min.)*

## 14.00 Uhr

14.25 RTL 2

### Die Erinnerungen des Esels Cadichon

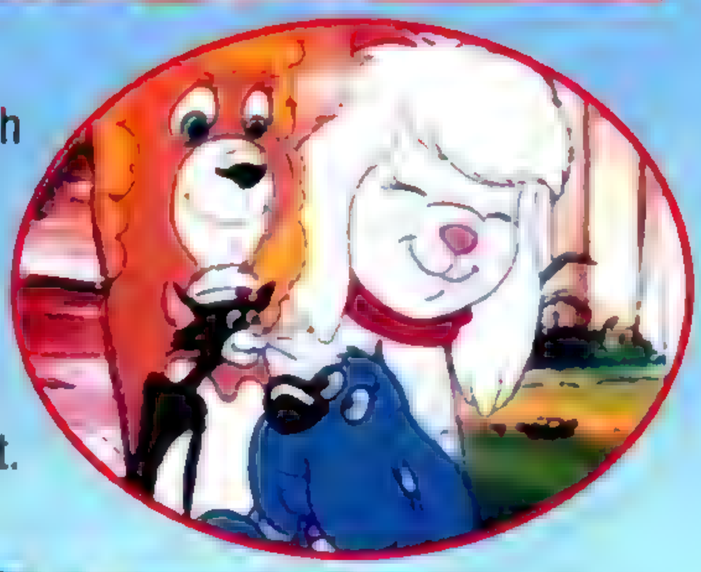
Seit Cadichons Heldentaten bekannt sind, ist er im ganzen Land berühmt. Prompt wollen ihn zwei Räuber entführen. *(15 min.)*

## 15.00 Uhr

15.10 RTL 2

### Foofur

Rocki hat sich in Norris, den Superstar einer Fernsehwerbung für Hundeplätzchen, verliebt. *(25 min.)*



15.20 K1

### Bim Bam Bino

Bino ist aufgeregt: Die American Kids und er besichtigen heute Disneyland. Werden sie Micky Maus treffen? *(5 min.)*

Für alle Kinder in Europa, die Disneyland in Amerika nicht besuchen können, gibt es jetzt Euro-Disney in der Nähe von Paris. Auch hier könnt ihr Micky Maus und seine Freunde in Lebensgröße bestaunen!

## 17.00 Uhr

17.00 K1

### Mr. Belvedere

Mr. Belvedere will nach England reisen. Dort soll er von der Königin persönlich einen Orden erhalten. *(30 min.)*

17.30 BR

### Nils Holgersson

Nils Holgersson fordert die gefährliche Wetterhexe Isätter-Kajsa zum Kampf heraus. Wird er sie besiegen? *(30 min.)*

# FR 7. April SPASS-TV

## 9.00 Uhr

**9.20 ZDF**

### Pippi im Taka-Tuka-Land

Spielfilm nach Astrid Lindgren. Pippi findet eine Flaschenpost . Darin steht, daß ihr Vater von Piraten gefangen gehalten wird! *(87 min.)*

**9.20 RTL 2**

### Geschichten aus dem Bärenland

Die Kinder wollen zum Drachenfest einen großen Drachen bauen. Papa Bär glaubt, daß er es besser kann. Die Familie ist gespannt! 26 Folgen der Serie. *(25 min.)*

## 13.00 Uhr

**13.45 ZDF**

### Die Olsen-Bande

Spielfilm. Egon wird wieder einmal aus dem Knast entlassen. Er steckt voller neuer Ideen . . . *(89 min.)*

## 14.00 Uhr

**14.30 ARD**

### Abenteuer Überleben

Eisvögel gibt es in Europa, Afrika, Asien und Australien. Sie ernähren sich von Insekten und Fischen. *(30 min.)*

**INFO**

**Abenteuer Überleben**

Auf der ganzen Erde gibt es etwa 80 verschiedene Arten von Eisvögeln, die für ihre leuchtenden Farben bekannt sind. Der „Lachende Hans" ist der größte Eisvogel der Welt: Immerhin hat er eine Spannweite von 80 Zentimetern!

## 15.00 Uhr

**15.05 RTL 2**

### Robin Hood

NEUE SERIE

Der zwölfjährige Robert von Hantington ist der Sohn des berühmten Robin Hood. Gemeinsam mit seinem Bruder Will und seinen beiden Cousinen lebt er im Sherwood Forest. Dort begegnet Robert eines Tages Big John . . . *(25 min.)*

## 18.00 Uhr

**18.50 PRO 7**

### Roseanne

Dan hat Grippe. Der Ärmste muß trotzdem mit ins Theater. Dort verteilt er großzügig seine Bazillen. *(35 min.)*

**18.54 ARD**

### Mr. Bean

Vor Mr. Beans selbstgebrautem Silvestertrunk nehmen alle Gäste Reißaus! Dann beginnt Bean, seine Wohnung zu renovieren. *(31 min.)*

## 20.00 Uhr

**20.15 RTL**

### Feivel, der Mauswanderer

Der kleine Mäuserich Feivel und seine Familie wandern nach Amerika aus: Dort soll es keine Katzen geben! Aber das Leben in der neuen Heimat ist kein reines Käseknabbern. *(95 min.)*

TIP des Tages

## Feivel, der Mauswanderer 20.15 / RTL

Viele von euch kennen Feivels Abenteuer bereits aus dem Kino. Die TV-Fortsetzung folgt am nächsten Freitag!

TIP des Tages

Jetzt kommen die Neuen von Langnese!

# Suchen, finden und gewinnen.

BiMo

Einer von 500 tollen Lenkdrachen könnte bald Deiner sein.

Langnese

**Brauner Bär**

Keiner wird so pfeilschnell in aller Munde sein wie das leckere Eis mit dem Karamelkern.

**Djungle Lady**

Fruchteis aus Erdbeer, Zitrone und Ananas, das sich erfrischend um den Stiel schlängelt.

**Bimo**

Die ersten Milchbonbons aus Eis schmecken geisterhaft gut nach Schokolade, Milch und Weizenkeimen.

Welches Eis gehört zu wem? Wenn Du das herausbekommst und uns die richtige Antwort rechtzeitig zuschickst, kannst Du mit etwas Glück erleben, wie Brauner Bär, Djungle Lady oder Bimo vor Freude für Dich in die Luft gehen.

○ Brauner Bär ○ Djungle Lady ○ Bimo

Name

Adresse Alter

Die 500 Lenkdrachen werden unter allen richtigen Einsendungen verlost. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Teilnehmen kann jeder, ausgenommen Mitarbeiter von Langnese sowie deren Angehörige. Einsendeschluß ist der 30.6.1995.

Langnese-Iglo, Kennwort: „Die Neuen von Langnese", 20601 Hamburg

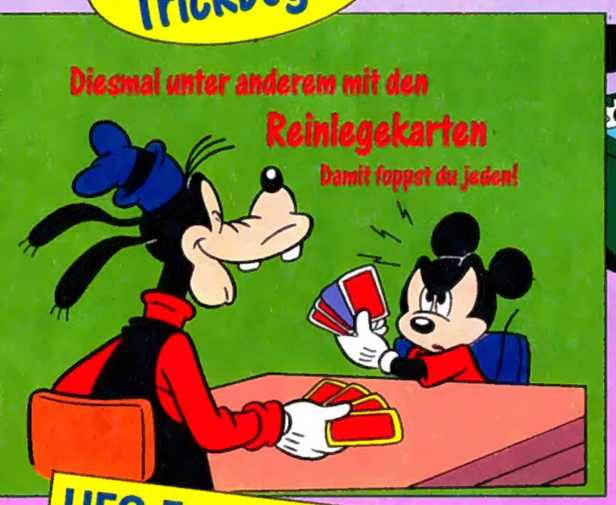
# ENTE GUT ... ALLES GUT

# Jetzt in MICKY aktiv! 4

Disneys

Das Spaß- und Action-Magazin

**Super-Extra Trickbogen**



Diesmal unter anderem mit den

**Reinlegekarten**

Damit foppst du jeden!

Der Wahnsinn für die Wanne:

**Bunte Schwimmer!**

Die machen dein Vollbad zum Lago Entenhausen.

**Die 50 besten Seiten gegen Langeweile!**

**UFO-Fotos selbst gemacht!**

Wie du mit einer ganz normalen Kamera Sensationsbilder schießt

**Außerdem:**

Streiche, Tips, Spiele, Rätsel, Detektive, Fahrrad, Weltraum, Test, Witze, Basteln, Tricks, Experimente und jede Menge Rätselspaß!

# ARIELLE Nr. 4

DIE MEERJUNGFRAU

**Oster-Sticker**

# Disney LIMIT 4

COMIC ACTION ABENTEUER

**DIESEL**
Der neue Champion der World Wrestling Federation + Poster

**MONSTER-TRUCKS**
Power, bis die Erde bebt

**EXTRA**
Das ultimative Basketball-Poster im Mega-Format: die besten Spieler + alle Mannschaften + Embleme

**COMICS**
Diesmal mit dem komischen Superhelden Darkwing Duck!

**STREETFIGHTER**
Viedeospiel mit Van Damme verfilmt

NÄCHSTE WOCHE IM MICKY MAUS MAGAZIN

# 3 freche Denkzettel!

EXTRA

## Wer die ins Wasser legt, braucht sich um den Spott nicht zu sorgen!

**Auf drei Zetteln mit unvollendeten Sprüchen kommt erst im Wasser die volle Wahrheit ans Licht!**

Damit macht Reinlegen riesig Spaß!

Nur für Lehrer

Unser Lehrer kann alles

ACHTUNG! Bei Gefahr ins Wasser werfen!

...r bei Gefahr, du Trottel!

## Schulklassen aufgepaßt!

# WELTRAUMTEAM gesucht!

Die Gewinnerklasse testet die neueste Attraktion in Disneyland Paris!

Das Schlaue Buch

Doppelkarte Disneyland

Walt Disneys MICKY MAUS MAGAZIN

3 freche Denkzettel

....und das Wasser bringt's ans Licht!

Die Fernseh-Hits der Woche SPASS-TV